fr/MK-Parameter/Looping

6

LotharF
MikroKopter.de

This page as an **PDF-Document**? Click on that Symbol and wait a little moment... --->
Looping
Back to mainview

- english
- deutsch

Looping

Dans la configuration standard il est impossible d'effectuer un looping avec un MK, même si l'on maintient les commandes de vol à fond dans une direction: L'angle maximum du MK est limité.
Cela devient possible dans la direction où l'on a activé la flèche de looping.
Dans cette espace de l'onglet vous pouvez déterminer la direction de looping désirée, en avant, en arrière, à droite ou à gauche.
Une fois l'une des flèche activées les réglages spécifiques apparaissent.

⚠ **Attention:** En tentant un looping le MK peut se "crasher"! L'utilisation de cette fonction est à vos risques et périls et ne devrait être utilisée que par des pilotes ayant une solide expérience de vol.!!

Descriptions

- **Flèches**
  - ♦ Le looping devient possible dans la direction de la flèche sélectionnée (rouge). Les flèches font référence à la direction du manche (tangage/roulis).
- **limite des Gaz**
  - ♦ Valeur maximum des Gaz durant le looping.
- **Seuil de Réponse**
  - ♦ Au-dela de cette valeur la position du manche affectera la vitesse de pivotement du MK.
  - ♦ **Hystérèse**
    - ◊ Hystérèse (inertie de la commande) des manches au point de réaction. Normalement faible au point de réaction.

⚠ **Attention (Ndt) les deux appellations suivantes sont impropres et inversées dans la version fr 0.84.**

- **Inversion de Roulis(nik)**
- Sur/sous-rotation axiale (tangage)
  - ♦ 100 équivaut à 100% d'une révolution de 360°. Donc "1" vaut 3,6°
    Si après un looping (axe de tangage) le MK va trop loin, cette valeur doit être réduite.
    Si le MK ne termine pas sa boucle, elle doit être augmentée.
- **Inversion de Tangage (roll)**
- Sur/sous-rotation latérale (roulis)
  - ♦ 100 équivaut à 100% d'une révolution de 360°. Donc "1" vaut 3,6°
    Si après un looping (axe de roulis) le MK va trop loin, cette valeur doit être réduite.

Si le MK ne termine pas sa boucle, elle doit être augmentée.

Important

- Les "Point de réaction" et "hystérésis" doivent être proches de "20" et "50". Autrement le MK pourrait abandonner un looping en cours et interpréter la position du manche comme une simple commande d'inclinaison.
  De ce "changement de statut" peut résulter une très forte inclinaison difficile à anticiper.

Si le paramètre **Orientation fixe (tangage/roulis)** (Heading Hold) del'onglet Configuration est activé les loopings deviennent possibles sans l'activation des flèchess!

- Plus d'informations sur le vol en "Heading Hold" peuvent être trouvées ici: HeadingHold

---

- KategorieTools