

de/SbS9

16

LotharF
MikroKopter.de

Diese Seite als PDF-Dokument ? Einfach auf das Symbol klicken und etwas warten... --->	•
---	---

Seite zurück	Step by Step - 9	Seite vor.
--------------	------------------	------------

Step 9 - MikroKopter "aktivieren"

- Sind alle vorherigen "Step by Step" Schritte erfolgreich erledigt, steht der Kopter nun Betriebsbereit vor einem.

23.8V	Alt:	0m
0:00	Dir:	0°
20mAh	I:	0A
10	in/	0°
0km/h	0°	
MikroKopter 2.18b		



(Beispiel Mode2)

23.8V	Alt:	0m
0:00	Dir:	0°
20mAh	I:	0A
10	in/	0°
0km/h	0°	
Set 3: MK-Easy		

23.8V	Alt:	0m
0:00	Dir:	194°
20mAh	I:	0A
10	in/	0°
0km/h	0°	
MikroKopter		

- Die Telemetrieanzeige auf der Graupner HoTT Fernsteuerung sollte nun so aussehen:
- Um den *MikroKopter* nun Start- und Funktionsbereit zu schalten, werden diese Sticks wie folgt bewegt:
 - - Gas -> rauf
 - - Gier -> links

- Die Sticks werden für ca. 2 Sekunden in dieser Position gehalten.
(Der Kopter muss dabei absolut ruhig stehen und soll nicht wackeln)

- Der Kopter bestätigt dann diese Eingabe mit 1-5 Pieptönen und in der unteren Zeile wird das aktive Setting kurz angezeigt.
(Anzahl "Pieptöne" ist abhängig vom aktiven Parametersatz (Set) im Kopter).

- Die Telemetrieanzeige auf der Graupner HoTT Fernsteuerung sollte nun so aussehen:

- Jetzt ist der Kopter flugbereit und alle Funktionen sowie die Servoausgänge nutzbar.
(z.B. eine angeschlossene Kamerahalterung kann nun bedient werden)

Info

Diese "Aktivierung" ist nach jedem Akkuwechsel erforderlich!

Ohne Aktivierung kann der Kopter nicht gestartet werden und die Servoausgänge haben keine Funktion.

Step by Step - 10	•
-------------------	---