

**de/SbS2**

10

LotharF  
MikroKopter.de

Diese Seite als <b>PDF-Dokument</b> ? Einfach auf das Symbol klicken und etwas warten... --->	•
---	---

Seite zurück	Step by Step	Seite vor.
--------------	--------------	------------

## Step 4 - Fernbedienung vorbereiten und Empfänger anschließen

- Mit der im "Step by Step 1" heruntergeladenen zip-Datei, kann die Graupner HoTT Fernbedienung nun vorbereitet werden.  
Im ersten Schritt wird die zip-Datei entpackt und der Inhalt der Ordner in die gleichnamigen Ordner auf der microSD-Karte der Fernsteuerung kopiert. Danach die microSD-Karte wieder in die Fernsteuerung einlegen.

- Ist die microSD Karte wieder in der Fernsteuerung, können der Modellspeicher und das MK-Sprachfile importiert werden:

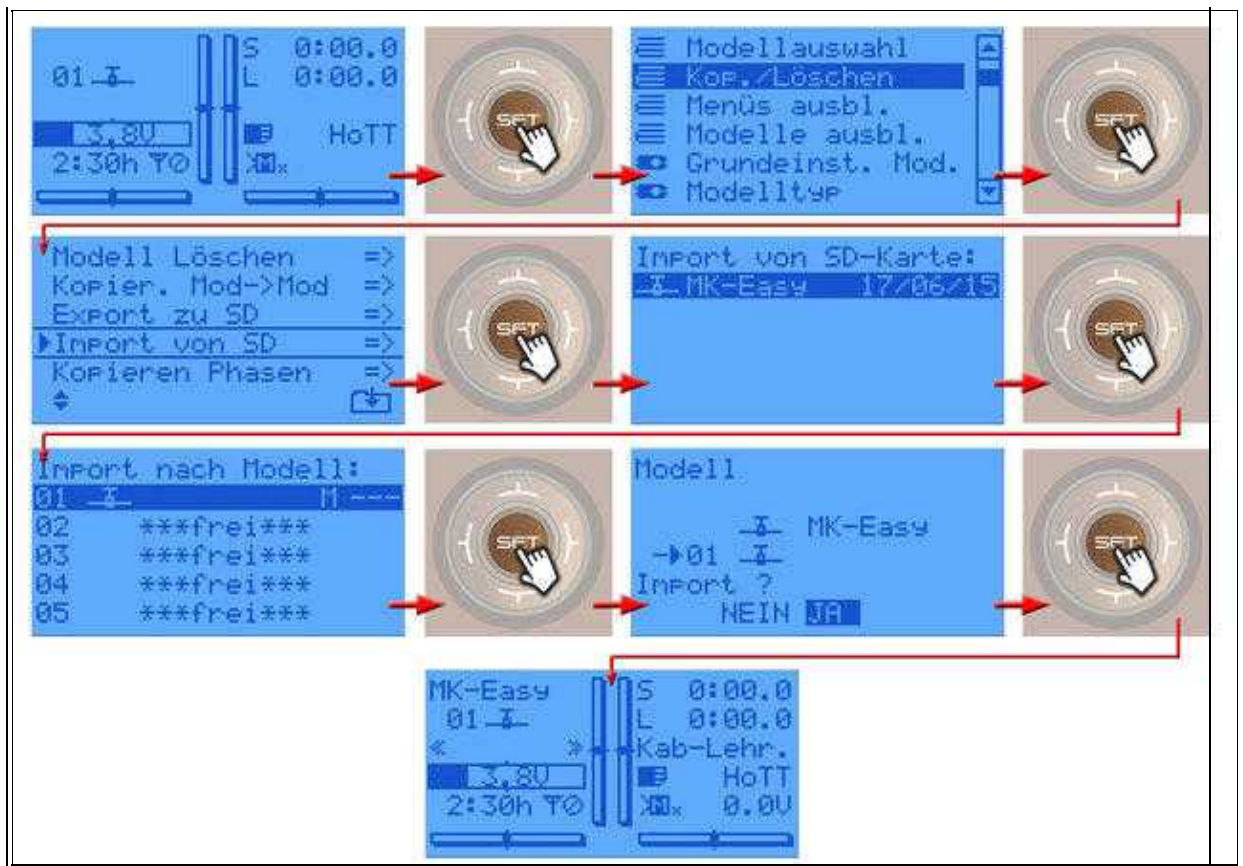
- ### Modellspeicher importieren

---

- ◆ Im zweiten Schritt importieren wir den fertigen Modellspeicher den wir gerade auf die microSD-Karte kopiert haben.

Die Schritte hierfür sind:

- ◇ Sender einschalten  
    . Falls die Abfrage "Bitte wählen - HF EIN/AUS?" kommt -> "AUS" wählen
- ◇ Bei der rechten "Vier-Wege-Taste" den mittleren Button **SET** drücken um in das Menü zu gelangen
- ◇ Runter auf den Menüpunkt **Kop./Löschen** und mit **SET** öffnen
- ◇ **Import von SD** auswählen und mit **SET** bestätigen
- ◇ Den Modellspeicher "MK-Easy" mit **SET** auswählen
- ◇ Bei "Import nach Modell" den ersten Speicherplatz 01 mit **SET** bestätigen
- ◇ Die Frage "Import?" mit **JA** und einem weiteren **SET** bestätigen

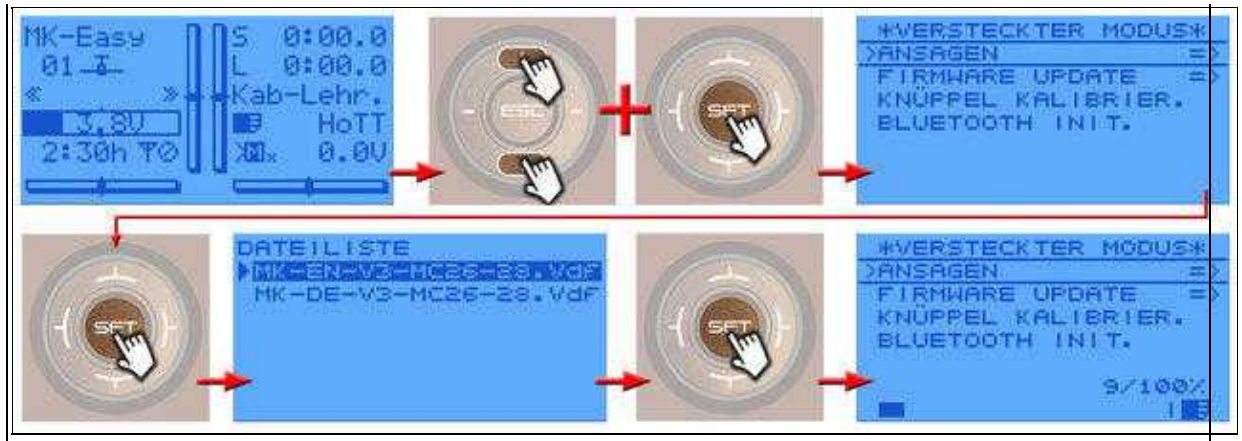


## • MK-Sprachfile importieren

- ◆ Damit auch die zum *MikroKopter* passenden Ansagen über die Fernbedienung ausgegeben werden, muss das **MK-Sprachfile** installiert werden.

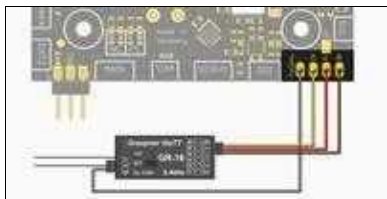
Dies macht man über den "Versteckten Modus" wie folgt:

- ◇ Bei der linken "Vier-Wege-Taste" (ESC) die Richtung **UP** und **DOWN** gleichzeitig drücken und halten
- ◇ Dann bei der rechten "Vier-Wege-Taste" (SET) in der Mitte **SET** drücken
- ◇ Im "Versteckten Modus" den Menüpunkt **ANSAGEN** mit **SET** öffnen
- ◇ Das passende MK-Sprachfile (DE/EN) auswählen und mit **SET** bestätigen



- Jetzt kann der Empfänger mit der [FlightCtrl](#) des *MikroKopter* verbunden werden. Angeschlossen wird das PPM-Summensignal-Servokabel und der graue Servostecker für die Telemetrieübertragung.

## Empfänger anschließen



(Anschluss an FlighCtrl V3.0)

Der Graupner HoTT Empfänger wird an die zwei Anschlusskabel der FlightCtrl angeschlossen. Dabei ist das 3-adrige PPM-Kabel für die Kanalübergabe und Versorgung des Empfängers zuständig und das graue Kabel für die Telemetrieübertragung.

Das HoTT-System bietet verschiedene Empfänger an, die am MikroKopter genutzt werden können. Nachfolgend wird der Anschluss der Empfänger GR-16 und GR-24 beschrieben. Diese Empfänger können über das einzustellende PPM-Summensignal bis zu 16 Kanäle ausgeben.

## Empfänger GR-16

Der GR-16 HoTT hat 8 Servo-Anschlüsse. Über den Servoanschluss Nr.8 kann das Summensignal abgegriffen werden. Hierüber können bis zu 16 Kanäle (Senderabhängig) abgegriffen werden. Die Reichweite beträgt mit diesem Empfänger lt. [Hersteller](#) 4000mtr.

## ◆ Anschlüsse

- ◇ Servoausgang 8 => PPM Summsignal (siehe [PPM-Summsignal einstellen](#))
- ◇ Telemetrieschnittstelle "T" => Anschluss Telemetriesignal FlightCtrl

## Empfänger GR-24

Der GR-24 HoTT hat 12 Servo-Anschlüsse. Über den Servoanschluss Nr.8 kann das Summsignal abgegriffen werden. Hierüber können bis zu 16 Kanäle (Senderabhängig) abgegriffen werden. Die Reichweite beträgt mit diesem Empfänger lt. [Hersteller](#) 4000mtr.

## ◆ Anschlüsse

- ◇ Servoausgang 8 => PPM Summsignal (siehe [PPM-Summsignal einstellen](#))
- ◇ Telemetrieschnittstelle "T" => Anschluss Telemetriesignal FlightCtrl

- (Anschlussbeispiel Graupner HoTT)

### INFO

- Benötigt wird ein Empfänger mit PPM-Summsignal (wie z.B. GR-16/GR-24 mit "SUMO16" oder Jeti RMK2)
- Die Telemetrie des *MikroKopters* kann nur an einer Graupner HoTT oder Jeti-Fernbedienung angezeigt werden.

Hat man eine andere Fernbedienung, oder möchte selber einen Modellspeicher anlegen, kann man hier die Kanalbelegung unseres "MK-Easy" Setting einsehen: [Link](#)