de/SbS10

5

LotharF
MikroKopter.de

Diese Seite als **PDF-Dokument**? Einfach auf das Symbol klicken und etwas warten... --->

Seite zurück | Step by Step - 10 | Seite vor.

Step 10 - Funktionen + Fliegen

Info

- **Tip:**
  - ♦ Suchen Sie sich für den ersten Flug eine sehr große freie Fläche
  - ♦ Stellen Sie Ihren *MikroKopter* mitten auf die freie Fläche
  - ♦ Positionieren Sie sich hinter Ihrem *MikroKopter* in einen genügend großem Abstand
  - ♦ Die Vorderseite des *MikroKopter* (Ausleger mit der roten Markierung) schaut dabei von Ihnen weg
  - ♦ Fliegen Sie bei Ihren ersten Testflügen an windstillen Tagen und in nicht zu großer Höhe
    Optimal ist eine Testflughöhe von ~2 - 5 Metern
  - ♦ Fliegen Sie nur so weit weg wie Sie die Ausrichtung des Kopters perfekt sehen können
  - ♦ Machen Sie sich bei den ersten Testflügen mit der Steuerung vertraut
    - ◊ -> Kleine Stickbewegungen => kleine Reaktion
    - ◊ -> Große Stickbewegungen => starke Reaktion
  - ♦ Üben Sie zunächst das Starten, Landen und das auf der Stelle schweben
  - ♦ Achten Sie beim Starten, Landen und während des Übungs-Fliegens darauf, dass die Vorderseite
    des *MikroKopter* immer vom Piloten weg zeigt
  - ♦ Üben Sie das Fliegen zuerst mit aktivierter Automatik (Schalter „GPS-AC“ in Mittelstellung auf „PH“)
    Dies hilft den *MikroKopter* sicher und einfach kennenzulernen



• 1. Automatik aktivieren

Um leicht und einfach fliegen zu können schalten wir die Automatik an.
Hierbei wird der barometrische Höhenregler und das GPS zum automatischen halten der Position aktiviert.

Dies geschieht mit dem 3-fach Schalter "GPS+AC" indem wir diesen in Mittelstellung auf „PH“ (PositionHold) stellen.

INFO:
Piept der *MikroKopter* nun im Sekundentakt, ist noch kein Satfix vorhanden und es kann nicht gestartet werden.
In diesem Fall einfach warten bis der Satfix automatisch erfolgt und das Piepen verstummt.



• 2. Motoren starten

Zum Starten der Motoren beide Sticks nach unten zur Mitte bewegen.
Danach die Sticks langsam wieder in Mittelstellung bringen.

Der Kopter bleibt nun mit langsam drehenden Motoren am Boden stehen.





• 3. Abheben

Für das Abheben bietet der *MikroKopter* zwei Möglichkeiten:

- **Autostart**

  ◊ Den Schalter "Auto" in die Stellung *START* stellen.
  (Der Schalter bleibt in dieser Stellung stehen!)
  Der Kopter startet nun automatisch und bleibt in einer Höhe von ~1-2m stehen.

- **oder**

♦ **Manueller Start**

◊ Den Gas-Stick langsam und wenig nach oben bewegen.
(und in der Stellung halten!)

Der Kopter startet nun langsam, hebt ab und steigt solange der Gas-Stick nach oben gehalten wird.
Wird der Gas-Stick zentriert, hält der *MikroKopter* die aktuelle Höhe bei.

• 4. Fliegen

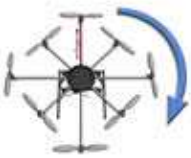
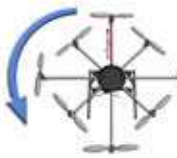
Ist der *MikroKopter* in der Luft, kann er über die Sticks wie folgt bedient werden:

			
Gas-Stick zentriert -> Kopter hält die aktuelle Höhe		Nick/Roll-Stick zentriert -> Kopter hält die aktuelle Position	

-

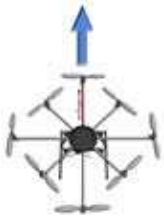
			
Gas-Stick rauf -> Kopter steigt		Gas-Stick runter -> Kopter sinkt	

-

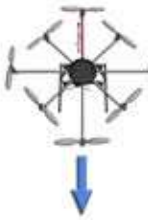
			

Gier-Stick rechts -> Kopter dreht sich nach rechts	Gier-Stick links -> Kopter dreht sich nach links

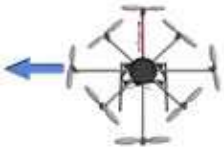
---

-  

  Nick-Stick rauf -> Kopter fliegt vorwärts

  Nick-Stick runter -> Kopter fliegt rückwärts

  Roll-Stick links -> Kopter fliegt nach links

  Roll-Stick rechts -> Kopter fliegt nach rechts





5. Landen

Möchte man den Kopter landen, fliegt man ihn zuerst zurück zu dem Punkt an dem er gelandet werden soll.
Für das Landen bietet der *MikroKopter* dann zwei Möglichkeiten:

♦ **Autolandung**

◊ Den Schalter "Auto" in die Stellung *LAND* stellen.
(Der Schalter bleibt in dieser Stellung stehen!)

Der Kopter landet nun automatisch an Ort und Stelle.

• **oder**

♦ **Manuelle Landung**

◊ Den Gas-Stick langsam und wenig nach unten bewegen.
(und in der Stellung halten!)

Der Kopter sinkt nun langsam, bis der Boden erreicht ist.
Sobald der Kopter am Boden steht den Gas-Stick komplett ach unten ziehen und in der Position halten.

Nach kurzer Zeit reduziert sich dann auch die Motordrehzahl und die Motoren können ausgestellt werden.



• 6. Motoren stoppen

!!! Die Drehzah der Motoren muss sich reduziert haben - Andernfalls kann der Kopter nach hinten kippen !!!

• Zum Stoppen der Motoren beide Sticks nach unten außen bewegen.
Sind die Motoren aus, die Sticks langsam wieder in Mittelstellung bringen.

• Der Akku kann nun vom *MikroKopter* getrennt und dann die Fernbedienung ausgeschaltet werden.

Step by Step - Zusammenfassung