

# **MikroKopterTool-OSD/FlightSimulator**

2

LotharF  
MikroKopter.de

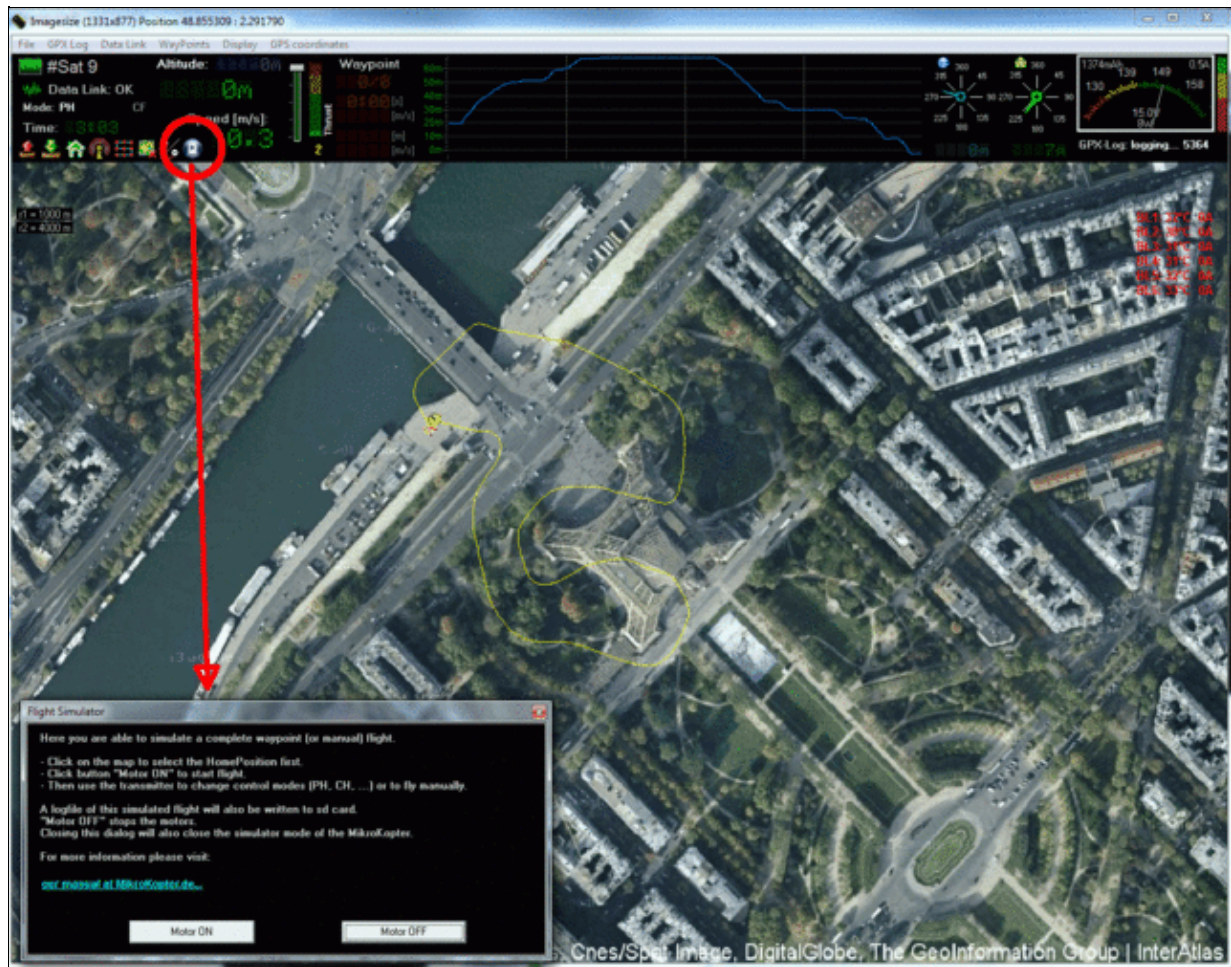
# Inhaltsverzeichnis

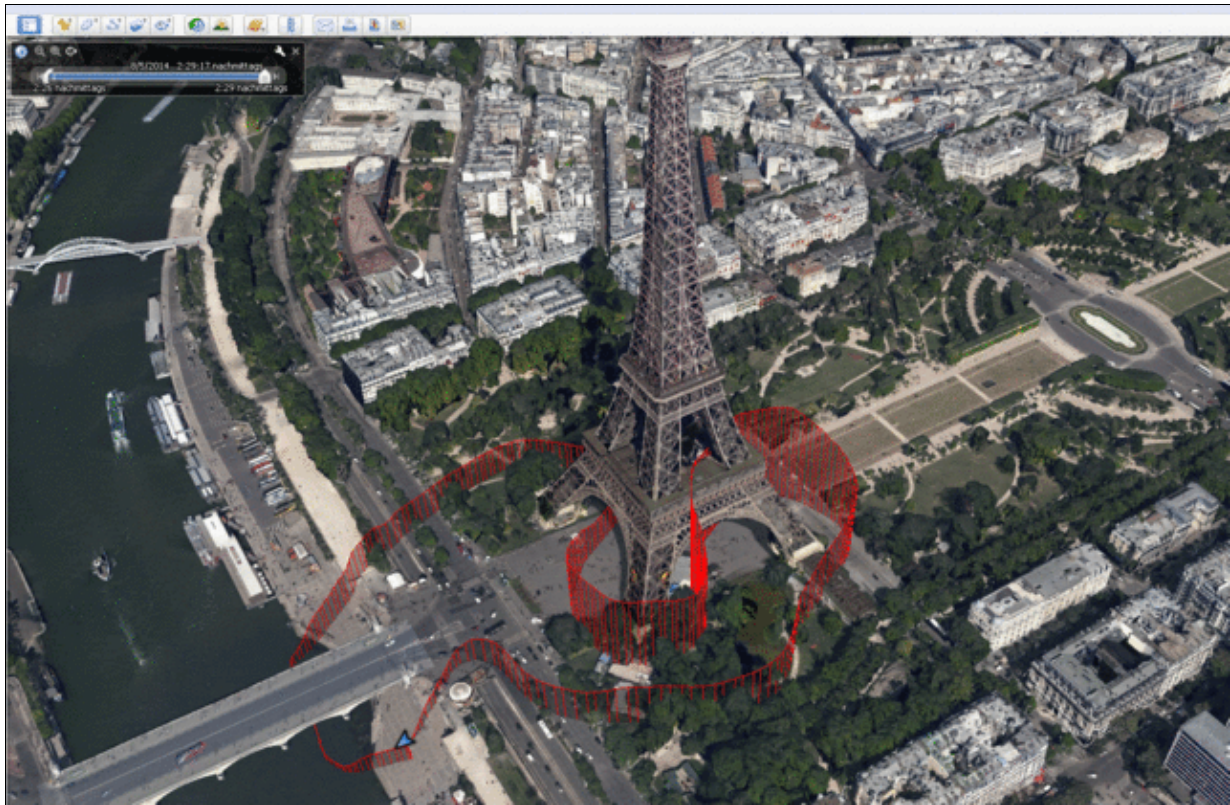
<b><u>1 Flugsimulation</u></b> .....	<b>1/2</b>
<u>1.1 Wozu das ganze</u> .....	<b>2/2</b>
<u>1.2 Anleitung</u> .....	<b>2/2</b>

# 1 Flugsimulation

Seit dieser Version kann man Flüge simulieren.

Im NC-Code ist eine Art MK-Modell hinterlegt, das auf die Steuerwerte reagiert.





[\(Logfile von diesem simuliertem Flug\)](#)

Damit kann man sowohl manuell fliegen, als auch Waypoints usw. benutzen

## 1.1 Wozu das ganze

### 1. zum Training

- wie steuert man einen MK mit den Sticks
- was macht Carefree
- wie startet man Waypointflüge

### 2. zum Test

- Simulation von Wegpunktflügen
- Kameraneigung testen bei POIs
- Auslösung von Kameras
- Logfile erzeugen und testen

### 3. zum Entwicklungstool für die Entwicklung 3rd-Party Software-Tools

- der MK antwortet mit den Datensätzen, als würde er wirklich fliegen

## 1.2 Anleitung

- der MK wird ganz normal ans [KopterTool](#) angeschlossen
- Map laden
- in die Map klicken und Startpunkt auswählen
- "virtuell" Motoren starten und losfliegen