MikroKopterTool-OSD/FlightSimulator

2

LotharF
MikroKopter.de

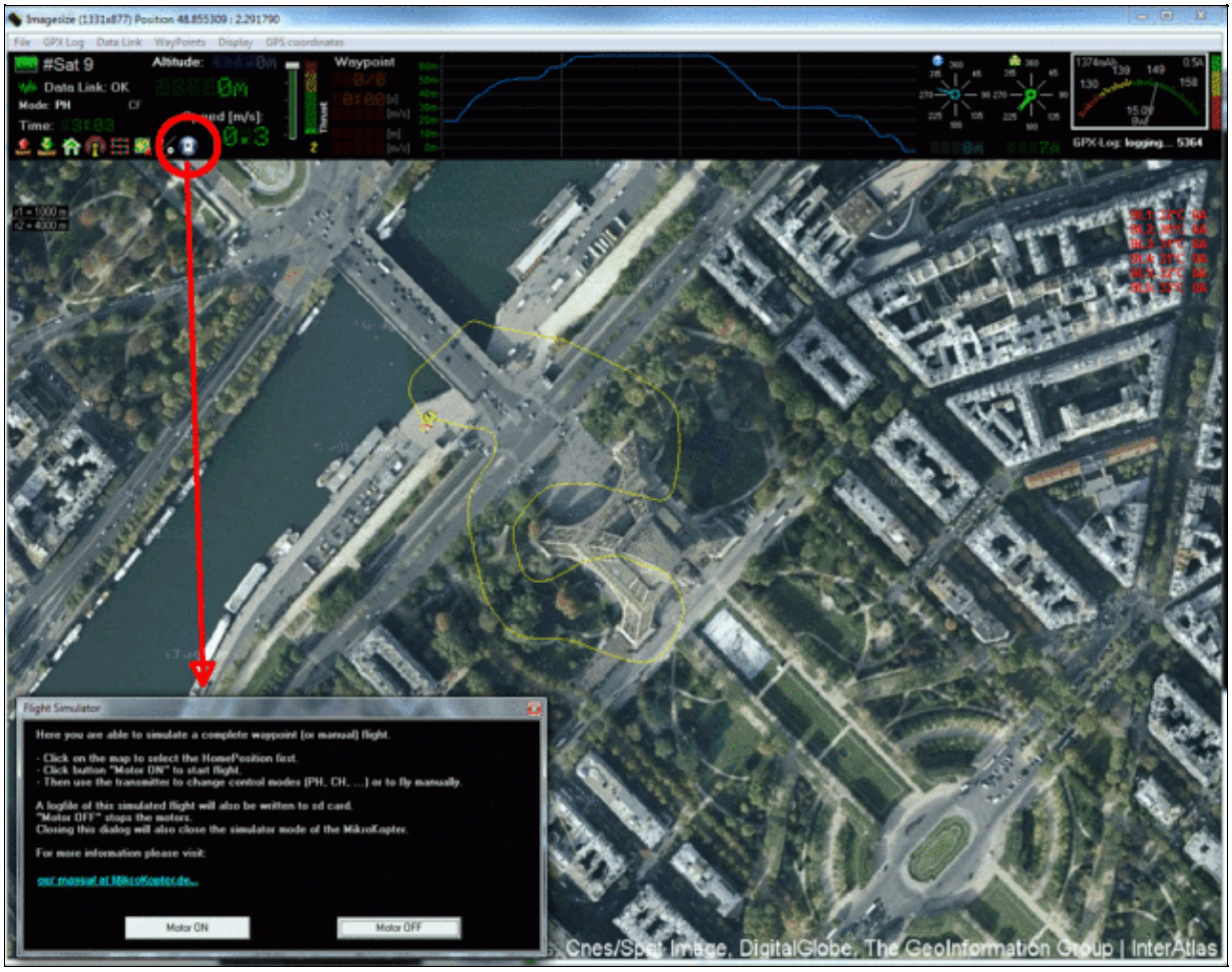
Inhaltsverzeichnis

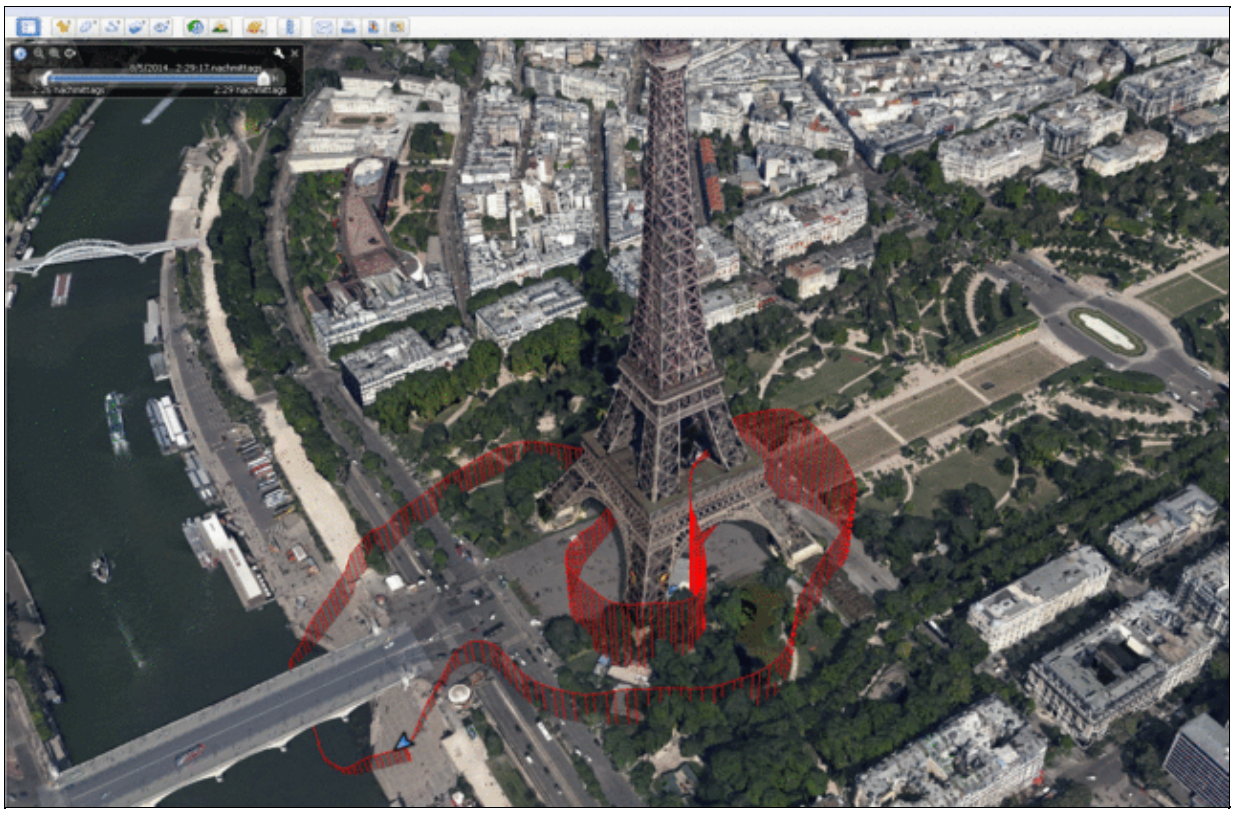
1 Flugsimulation 1/2
1.1 Wozu das ganze 2/2
1.2 Anleitung 2/2

1 Flugsimulation

Seit dieser Version kann man Flüge simulieren.

Im NC-Code ist eine Art MK-Modell hinterlegt, das auf die Steuerwerte reagiert.





(Logfile von diesem simuliertem Flug)

Damit kann man sowohl manuell fliegen, als auch Waypoints usw. benutzen

1.1 Wozu das ganze

1. zum Training

- wie steuert man einen MK mit den Sticks
- was macht Carefree
- wie startet man Waypointflüge

2. zum Test

- Simulation von Wegpunktflügen
- Kameraneigung testen bei POIs
- Auslösung von Kameras
- Logfile erzeugen und testen

3. zum Entwicklungstool für die Entwicklung 3rd-Party Software-Tools

- der MK antwortet mit den Datensätzen, als würde er wirklich fliegen

1.2 Anleitung

- der MK wird ganz normal ans KopterTool angeschlossen
- Map laden
- in die Map klicken und Startpunkt auswählen
- "virtuell" Motoren starten und losfliegen