

# **MK-Parameter/Easy-SETUP**

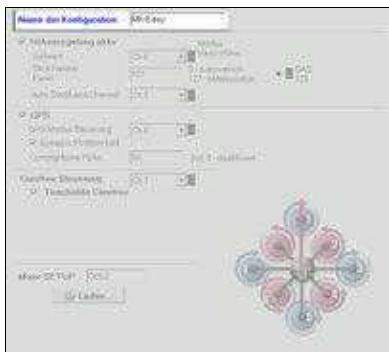
38

LotharF  
MikroKopter.de

# Inhaltsverzeichnis

<u><a href="#">1 Name der Konfiguration</a></u> .....	<b>1/8</b>
<u><a href="#">2 Höhenregler aktiv</a></u> .....	<b>2/8</b>
<u><a href="#">2.1 Sollwert</a></u> .....	2/8
<u><a href="#">2.2 Stick Neutral Punkt</a></u> .....	2/8
<u><a href="#">2.3 Auto Start/Land Channel</a></u> .....	3/8
<u><a href="#">3 GPS</a></u> .....	<b>4/8</b>
<u><a href="#">3.1 GPS Modus Steuerung</a></u> .....	4/8
<u><a href="#">3.2 Dynamic PositionHold</a></u> .....	4/8
<u><a href="#">3.3 ComingHome Höhe</a></u> .....	5/8
<u><a href="#">4 Carefree Steuerung</a></u> .....	<b>6/8</b>
<u><a href="#">4.1 Teachable CareFree</a></u> .....	6/8
<u><a href="#">5 Mixer-SETUP</a></u> .....	<b>8/8</b>

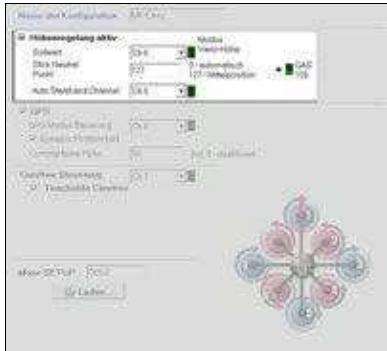
# 1 Name der Konfiguration



- Der MikroKopter verfügt über fünf (5) Speicherplätze (Parametersatz / Setting) die unterschiedlich eingestellt werden können.

Unter *Name der Konfiguration* kann jedem dieser fünf Speicherplätze ein individueller Name vergeben werden.

## 2 Höhenregler aktiv



- Hier kann die Funktion des Höhenreglers aktiviert / deaktiviert werden.

Bei aktiverter Funktion hält der MikroKopter automatisch die Höhe sobald der Gasstick in Mittelstellung steht.

---

### 2.1 Sollwert

- Als *Sollwert* kann hier ein Kanal (z.B. CH6) eingetragen werden.  
Ist dieser Kanal dann einem 2-fach Schalter an der Fernsteuerung zugewiesen, kann man hierüber die Funktion AN / AUS schalten.  
Die Funktion ist:
    - ◆ AN => Der Kopter hält automatisch die aktuelle Höhe bei (wenn der Gas-Stick in Mittelstellung steht)
    - ◆ AUS => Die Höhe muss manuell über die Gas-Stick Position gehalten werdenEs kann als *Sollwert* auch AN oder AUS eingetragen werden, um die Funktion dauerhaft zu aktivieren / deaktivieren.
- 

### 2.2 Stick Neutral Punkt

- Hier hat man zwei Möglichkeiten:
  - ◆ Einen Zahlenwert eintragen
    - ◊ Eingabe, wenn wenn der Gas-Stick der Fernsteuerung selbst neutralisierend ist  
(der Stick bleibt zentriert sich wieder, sobald man den Stick loslässt)
    - ◊ Der Wert "127" ist dabei per default eingetragen (Info: Der Kanalbereich reicht von 0 - 254 => 127=zentriert) Der Kanalbalken "GAS" rechts daneben zeigt dabei den aktuellen Wert des Gasstick an. Sollte dieser nicht 127 sein, kann man den angezeigten Wert übernehmen
  - ◆ Eine "0" für "Automatik" eingetragen

- ◊ Eingabe, wenn der Gas-Stick der Fernsteuerung nicht selbst neutralisierend ist  
(der Stick bleibt da stehen, wo man ihn loslässt)
- 

## 2.3 Auto Start/Land Channel

- Als Wert kann hier ein Kanal (z.B. CH5) eingetragen werden.  
Ist dieser Kanal dann einem 2-fach Schalter an der Fernsteuerung zugewiesen, kann man hierüber den Kopter automatisch Starten/Landen lassen.

### INFO

Um die Funktion nutzen zu können, muss die Funktion *HöheHalten* eingeschaltet sein!

- ◆ Funktion des Schalters *Auto Start/Land*:

- ◊ Schalterstellung AUS (0) => Auto *Landen*
- ◊ Schalterstellung EIN (254) => Auto *Starten*

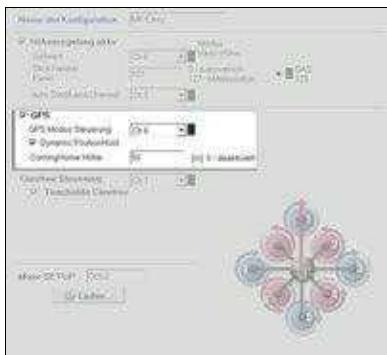
- ◆ Der Ablauf:

- ◊ Die Fernsteuerung und den MikroKopter eingeschalten
- ◊ Kopter kalibrieren (Gas rauft + Gier links) und die Funktion *HöheHalten* aktivieren
- ◊ Die Motoren starten.
- ◊ Gasstick langsam in Mittelstellung bewegen - der Kopter hebt noch nicht ab, da Funktion *HöheHalten* aktiv ist.
- ◊ Schalter am Sender für *Auto Start/Land* auf EIN schalten => Kopter hebt selbstständig ab und bleibt auf ~1-2m Höhe stehen
- . (der Schalter bleibt während des Fluges in dieser Stellung !!!)
- ◊ Möchte man landen, den Kopter an die Landestelle zurückfliegen, dann:
  - Schalter am Sender für *Auto Start/Land* auf AUS schalten => Kopter landet selbstständig

### INFO:

Ist es beim Starten/Landen windig, kann der Kopter u.U. nicht gerade abheben/landen.  
Hier sollten man dann beim Starten/Landen mit dem Nick/Roll Stick ggf. manuell eingreifen.

# 3 GPS



- Hier kann die GPS-Funktion aktiviert / deaktiviert werden.  
Bei aktiverter Funktion kann der Kopter unter GPS geflogen und zusätzliche Funktionen genutzt werden.

## 3.1 GPS Modus Steuerung

- Unter *GPS Modus Steuerung* kann ein Kanal (z.B. CH6) eingetragen werden.  
Ist dieser Kanal dann einem 3-fach Schalter an der Fernsteuerung zugeteilt, kann man hierüber die Funktionen schalten.

Diese sind:

- Schalter <b>AUS</b> (0)	=> <b>Free</b>	=> Manueller Flug	=> GPS/Kompass Unterstützung deaktiviert
- Schalter <b>Mitte</b> (127)	=> <b>PH</b>	=> Funktion <a href="#">PositionHold</a> aktiv	=> Der Kopter hält seine aktuelle Position bei
- Schalter <b>AN</b> (254)	=> <b>CH</b>	=> Funktion <a href="#">ComingHome</a> aktiv	=> Der Kopter fliegt mit ~3m/s zurück zum Startpunkt

Es kann als *GPS Mode Control* aber auch PH oder CH eingetragen werden, um die jeweilige Funktion dauerhaft zu aktivieren.

## 3.2 Dynamic PositionHold

- Diese Funktion kann hier aktiviert oder deaktiviert werden.
  - ◆ Aktiviert => Ist *Dynamic PositionHold* aktiviert, fliegt man den Kopter beim bewegen der Nick/Roll-Sticks auch unter GPS.
    - ◊ Der Kopter wird beim Bewegen des Nick- / Rollstick durch verschieben der GPS Koordinaten

auf eine neuen Position gesteuert. Dadurch ist eine genauere Positionierung auch bei Wind möglich.

Hierbei fliegt er die Positionen etwas langsamer an; bewegt sich also etwas träger.

- ◆ Deaktiviert => Ist *Dynamic PositionHold* deaktiviert, fliegt man den Kopter beim bewegen der Nick/Roll-Sticks manuell.

◊ Der Kopter wird hierbei durch Bewegen des Nick- / Rollstick direkt gesteuert.

Die Funktion PH wird sobald die Sticks bewegt werden, deaktiviert.

Werden beide Sticks wieder zentriert, wird die Funktion PH automatisch wieder aktiviert.

---

### 3.3 ComingHome Höhe

- Hier kann als Wert eine Zahl von 0 - 247 eingetragen werden. Dieser Wert dient als Höhenangabe in Metern.

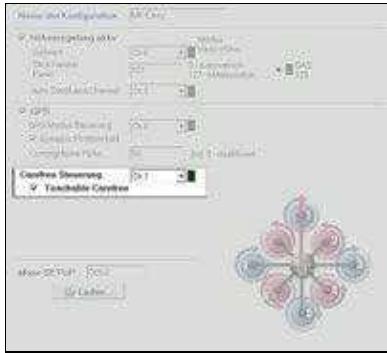
Beim Aktivieren der Funktion *ComingHome* nimmt der Kopter dann die hier eingestellte Höhe (1-247) als Rückflughöhe ein.

Trägt man eine 0 ein, fliegt der Kopter bei *ComingHome* in der aktuellen Höhe zurück zum Startpunkt.

#### INFO

Die hier eingetragene Höhe gilt bei älterer Software (V2.18 und älter) auch für die Funktion [FailSafe](#).  
Ab der Softwareversion V2.20 kann die [FailSafe](#)-Höhe unter dem Reiter "Verschiedenes" getrennt eingestellt werden.

## 4 Carefree Steuerung



- Unter *CareFree Steuerung* kann ein Kanal (z.B. CH7) eingetragen werden.  
Ist dieser Kanal dann einem 2-fach Schalter an der Fernsteuerung zugeteilt, kann man hierüber die Funktion AN / AUS schalten.  
Die Funktion ist:
  - ◆ AUS => man fliegt den Kopter "nach Nase"
    - ◊ Die Vorderfront des Kopters ist die Flugrichtung vorwärts.  
Wird der Nick-Stick nach vorne bewegt, fliegt der Kopter in Richtung Vorderfront vorwärts.
  - ◆ AN => Das "nach Nase fliegen" wird deaktiviert
    - ◊ Beim Aktivieren der Funktion wird die Himmelsrichtung in der der rote Ausleger / die Vorderfront des Kopters aktuell zeigt, als "vorwärts" festgesetzt.  
Wird der Nick-Stick nach vorne bewegt, fliegt der Kopter in diese Himmelsrichtung vorwärts.  
Dreht man den Kopter nun um die eigene Achse, ist die festgesetzte Himmelsrichtung weiter die Flugrichtung "vorwärts".

### INFO

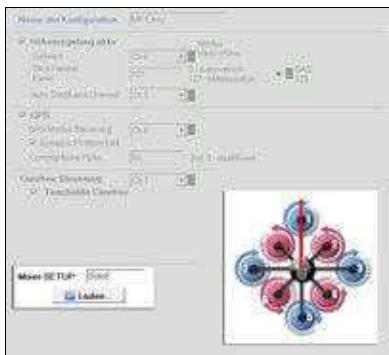
Bei Nutzung dieser Funktion sollte man sich beim aktivieren der Funktion in die Ausrichtung stellen, in der die Vorderseite des Kopters zeigt. Danach sollte man sich selber NICHT mehr drehen. Andernfalls kann es zu einer Falschinterpretation der Flugrichtung kommen.

### 4.1 Teachable CareFree

- Diese Funktion kann hier aktiviert oder deaktiviert werden.
- Mit dieser Funktion kann das *CareFree* erweitert werden. Abhängig von der Entfernung zwischen Kopter und Startpunkt, kann die Funktion dann auch als Sicherheitsfunktion genutzt werden. Die Funktionen:
  - Kopter ist **0-20 Meter** entfernt vom Startpunkt  
Aktiviert man hier die Funktion *CareFree*, wird die Himmelsrichtung in der die Vorderfront des Kopters aktuell zeigt als Flugrichtung "vorwärts" festgesetzt (siehe oben "Funktion AN")
  - Der Kopter ist **weiter als 21 Meter entfernt** vom Startpunkt  
Aktiviert man hier die Funktion *CareFree*, wird zwischen der aktuelle Position des Kopters (egal wie herum dieser gedreht ist) und der Start-Position eine Linie gezogen. Diese Himmelsrichtung ist dann die vorwärts / rückwärts Richtung bei Betätigung des Nick-Stick



## 5 Mixer-SETUP



- Im *Mixer-SETUP* wählt man über den Button *Laden* den zum Kopter passenden Mixer aus. Hierbei stehen verschiedene Mixer für Quadro-, Hexa- oder Okto-Kopter zur Verfügung. Ein zum ausgewählten Mixer geladenes Bild zeigt dann die Motoranordnung und die Drehrichtung der einzelnen Motoren an.

- Die einzelnen Mixer sind:

Quadro	Quadro-X			
Hexa	Hexa2			
Okto	Okto2	Okto2b	Okto3	Okto-U