IR-Ctrl

53

LotharF
MikroKopter.de

Inhaltsverzeichnis

1 IR-Ctrl Version 1.0 ..... 1/21

2 Die Eingänge/Ausgänge 3/21

3 Der Anschluss - womit Schalten? 6/21
3.1 Anschluss Servoausgang FlightCtrl 7/21
3.2 Anschluss an Empfänger 8/21

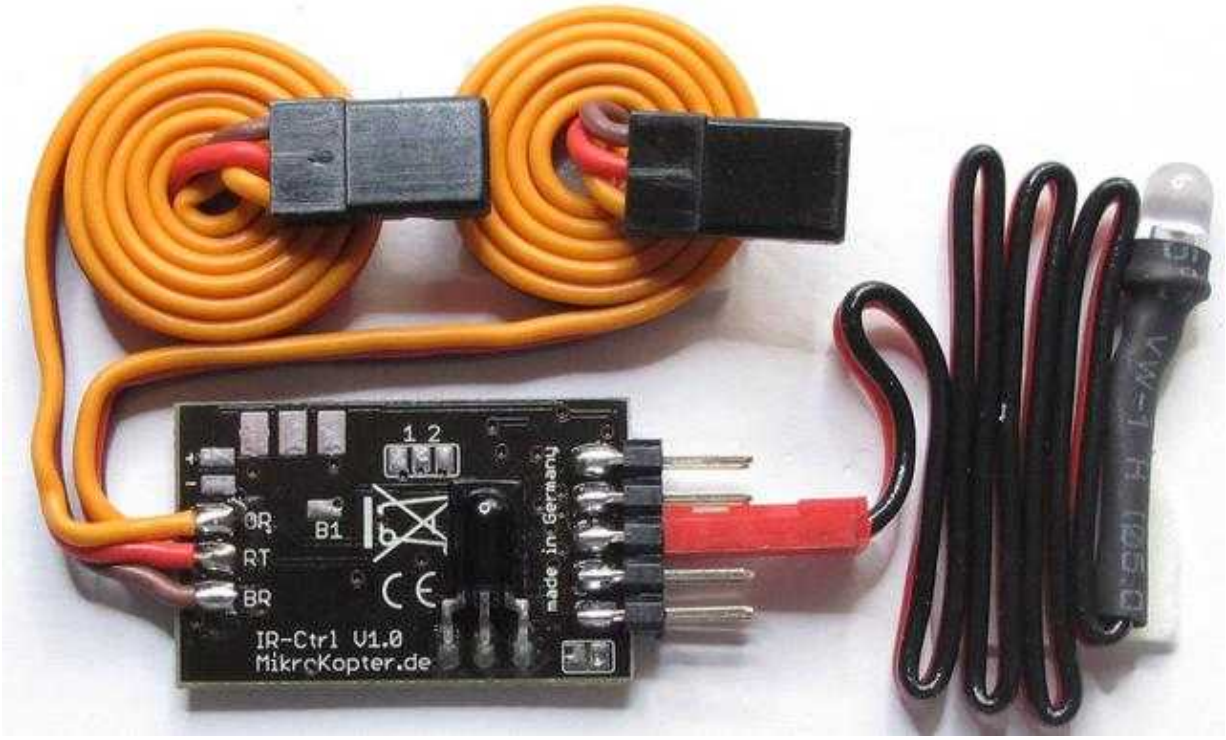
4 Das Programmieren 12/21
4.1 Das Einlernen neuer IR-Befehle 12/21

5 IR-Sensor 18/21

6 IR-Ctrl zurücksetzen / Updaten 19/21
6.1 IR-Code Importieren/Exportieren 20/21
6.2 im Flug kontrollieren, ob die Aufnahme der cx730 läuft 21/21
6.3 Datenbank mit IR-Codes 21/21
6.4 Firmware 21/21

1 IR-Ctrl Version 1.0

Shoplink: IR-Ctrl



Das **IR-Ctrl** ist eine Steuerplatine, mit der man Kameras oder Videokameras per Infrarot auslösen kann.
Da die Steuerplatine ebenfalls wie eine lernbare Fernbedienung funktioniert, können von jeder Kamera/Videokamera Funktionen, wie z.B. das Zoomen, programmiert werden.
Hierfür ist nur die Fernbedienung der genutzten Kamera/Videokamera notwendig.
Alternativ können die Codes auch mit dem KopterTool eingespielt werden. So kann man auch Codes aus einer Datenbank einspielen oder von einem anderen Benutzer übernehmen.

Im Auslieferungszustand ist die IR-Ctrl bereits vorprogrammiert für die Videokamera Sony CX730. Die Auslösefunktion ist ebenfalls für die NEX-5 und für die Canon EOS-Modelle möglich.

Folgende 4 Funktionen können so genutzt werden:

- PPM1=
  - Zoom-in
  - Zoom-out
- PPM2=
  - REC Start/Stop
  - Foto auslösen

WICHTIG - Bitte lesen!

Die IR-Ctrl besitzt zwei Eingänge - PPM1 + PPM2.
Diese Eingänge dürfen **NICHT** gleichzeitig an einem Servoausgang der FlightCtrl und einem Ausgang des an der FlightCtrl angeschlossenen Empfängers angeschlossen werden!

Dies kann zur Beschädigung der IR-Ctrl und der FlightCtrl führen!

Schließen Sie immer beide Eingänge (PPM1+PPM2) entweder direkt an die FlightCtrl **ODER** an den Empfänger an.

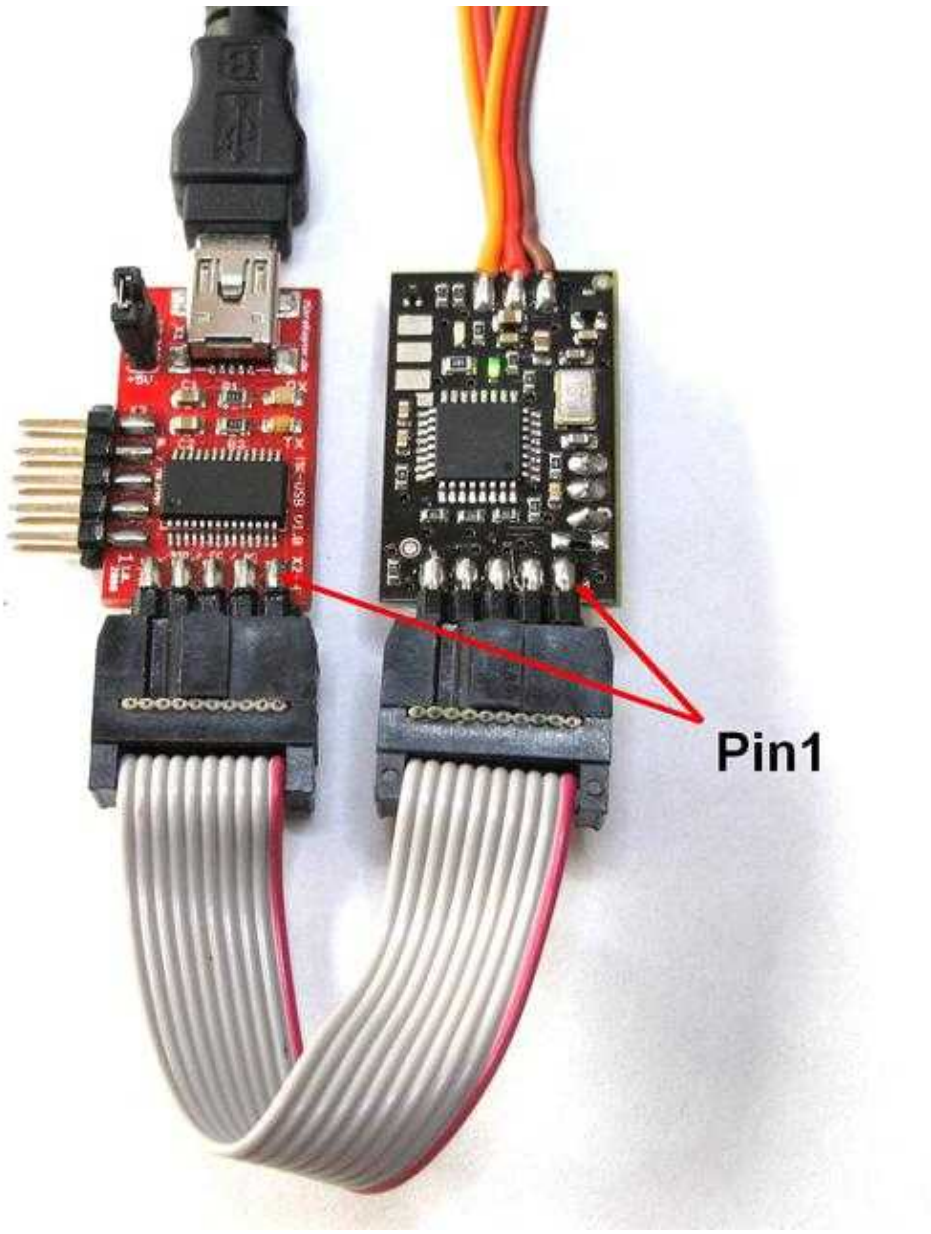
Um Beschädigungen an der IR-Ctrl und der FlightCtrl zu verhindern, wir die IR-Ctrl nur noch mit einem PPM-Anschlusskabel und einem JR-Datenkabel (grau) ausgeliefert.
Die Spannungsversorgung der IR-Ctrl erfolgt hierbei nur noch über das PPM-Anschlusskabel. Das JR-Datenkabel (grau) besitzt nur noch den nötigen Datenanschluss, der auf den PPM Kontakt zu stecken ist!

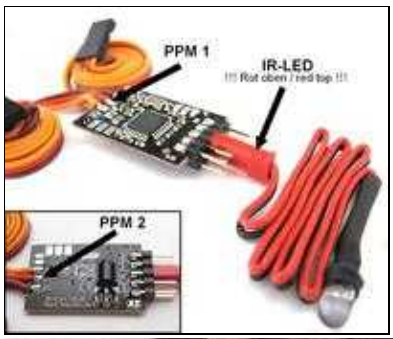
2 Die Eingänge/Ausgänge

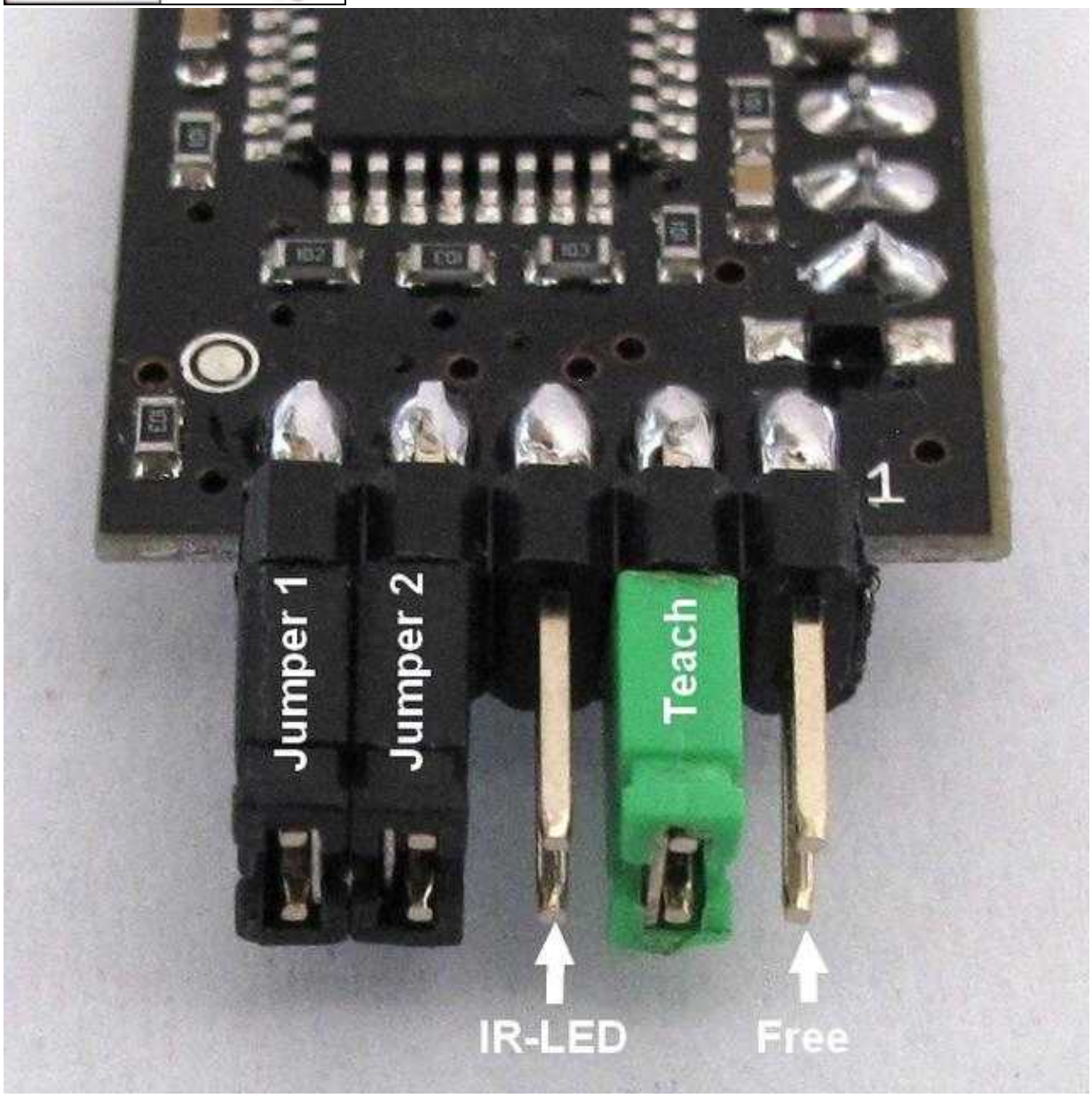
Die IR-Ctrl verfügt über zwei PPM Eingänge (PPM1 + PPM2). So können insgesamt 4 Funktionen (je Eingang 2) ausgelöst werden.

Über die Stiftleiste kann die IR-Ctrl:

- Über das MK-USB an das KopterTool für Updates angeschlossen werden.
- Die IR-LED anschließen.
- Per Jumper Fernbedienungscode einlernen.




PPM 1
IR-LED
!!! Rot oben / red top !!!
PPM 2


1
Jumper 1
Jumper 2
Teach
IR-LED
Free

ACHTUNG: bei der IR-LED muss der Stecker so angeschlossen werden, dass die rote Seite nach oben (zum IC) zeigt.

3 Der Anschluss - womit Schalten?

Die IR-Ctrl kann entweder an die Servoausgänge der FlightCtrl oder einen herkömmlichen Empfänger mit Servoausgängen angeschlossen werden.

Am Sender kann für die einzelnen Funktionen z.B. ein 3-fach Schalter, ein Poti oder (bei Nutzung eines Zweitsenders in der Schülerfunktion) einer der Sticks genutzt werden.

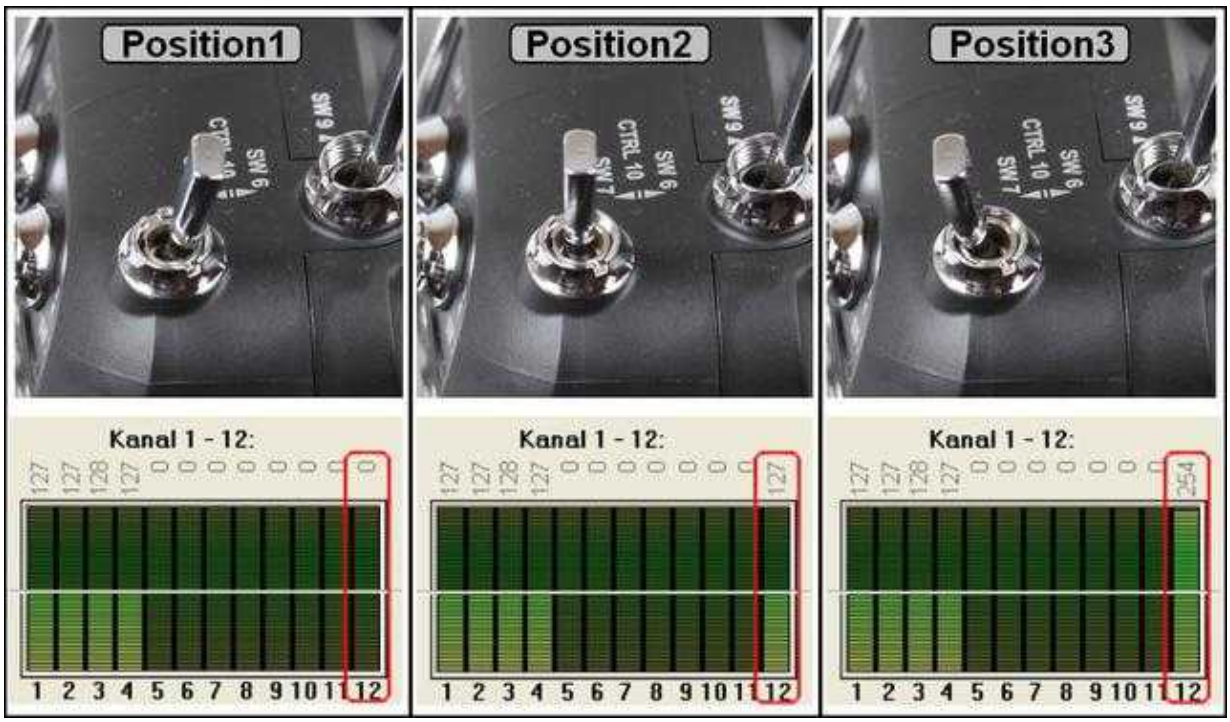
Wie funktioniert das Auslösen der 4 Funktionen?

Jeder Eingang der IR-Ctrl kann 2 Funktionen ausführen. Möchte man also beide Eingänge (PPM1+2) mit allen 4 Funktionen nutzen, kann man beispielsweise zwei 3-fach Schalter hierfür nutzen.
Damit die IR-Ctrl erkennt, welche Funktion ausgeführt werden soll, wird hierfür die Stellung des Schaltkanals genutzt.

Dies soll an einem Beispiel mit einem 3-fach Schalter verdeutlicht werden:

Ein 3-fach Schalter hat 3 Schaltpositionen.
In der ersten Schalterstellung ist der Kanal auf "Low" (0), in der zweiten Stellung auf "Mittelposition" (127) und in der dritten Stellung auf "High" (254).

Die Mittelstellung signalisiert der IR-Ctrl die "Ruhestellung". Schaltet man auf die Schalterstellung auf "Low" oder "High" (Position 1 oder 3), wird die erste oder zweite Funktion ausgelöst.



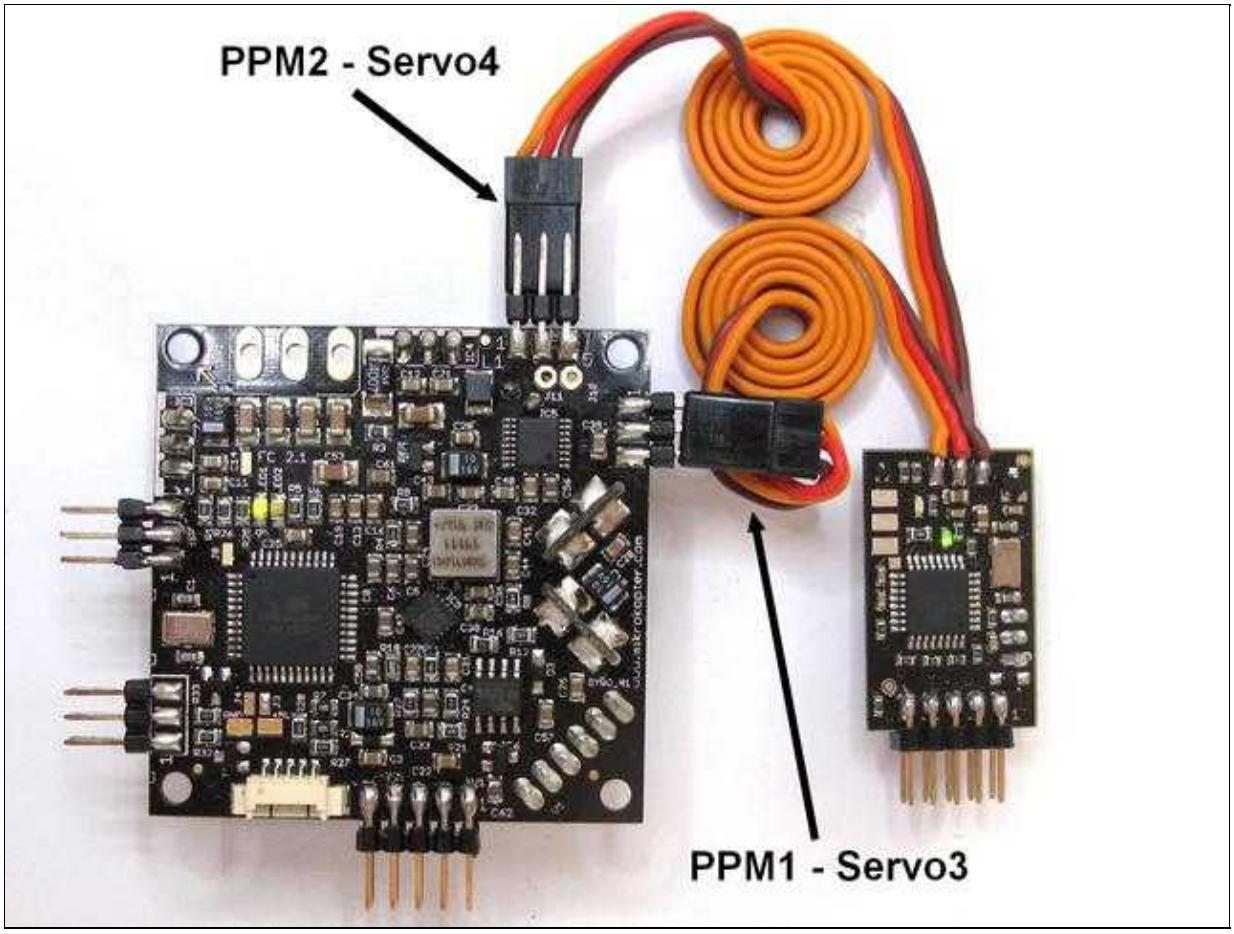
Die Funktionen sind hierbei wie folgt zugeteilt:

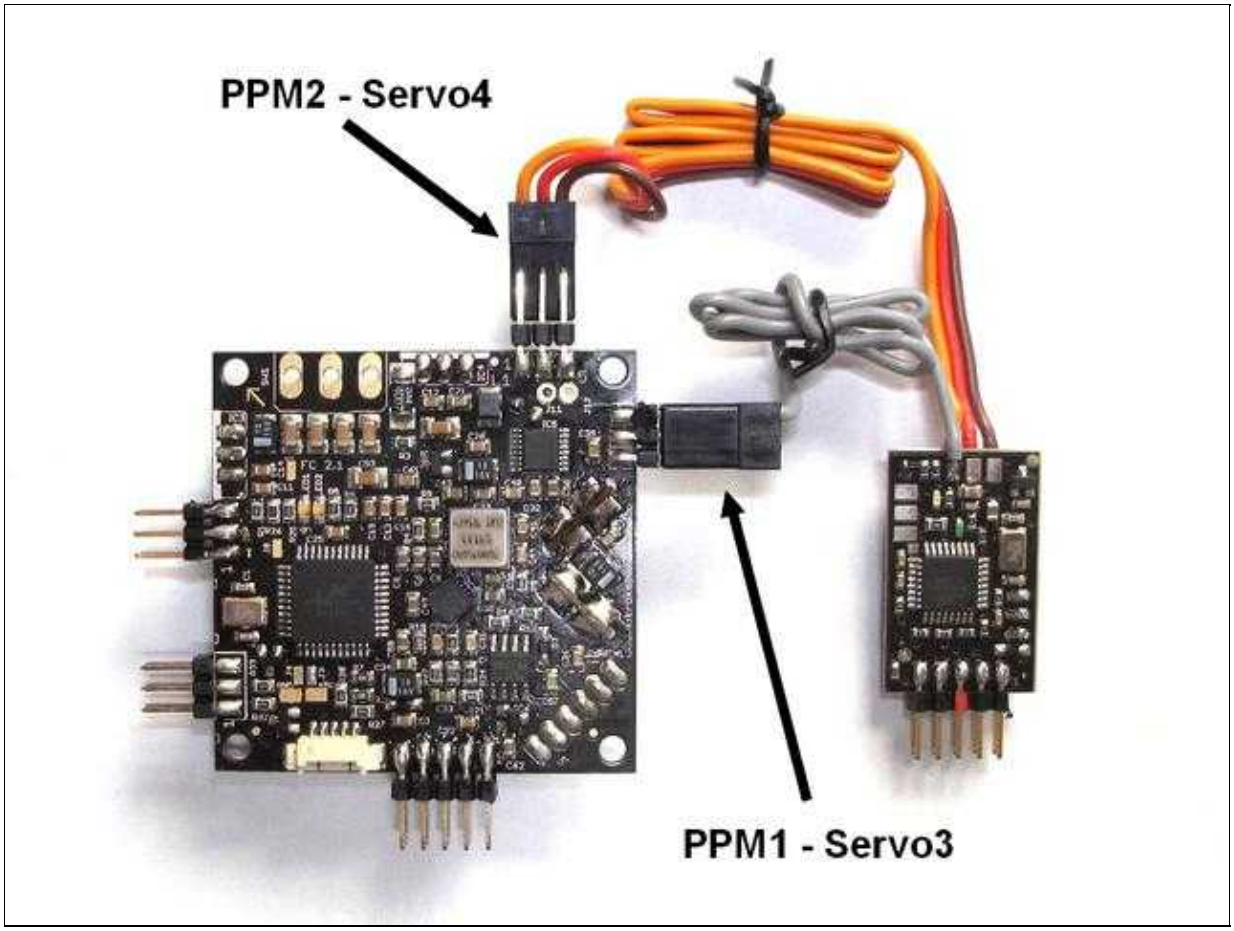
- PPM1
  - ♦ Low => Funktion 1 (grüne LED blinkt beim Programmieren 1x mit Unterbrechung)
  - ♦ High => Funktion 2 (grüne LED blinkt beim Programmieren 2x mit Unterbrechung)
- PPM2
  - ♦ Low => Funktion 3 (grüne LED blinkt beim Programmieren 3x mit Unterbrechung)
  - ♦ High => Funktion 4 (grüne LED blinkt beim Programmieren 4x mit Unterbrechung)

Man kann natürlich auch einen Taster oder Schalter nutzen.
Hierbei wird dann allerdings, je nach Schalterstellung / Betätigung des Tasters, eine Funktion dauerhaft ausgeführt.

3.1 Anschluss Servoausgang FlightCtrl

Die IR-Ctrl kann an die Servoausgänge "Servo3" und "Servo4" (Link) der FlightCtrl angeschlossen werden. Diese beiden Ausgänge können entweder direkt mit einem Kanal (Poti1-8) (Link) oder über die Schaltausgänge gesteuert werden (Out1/Out2).

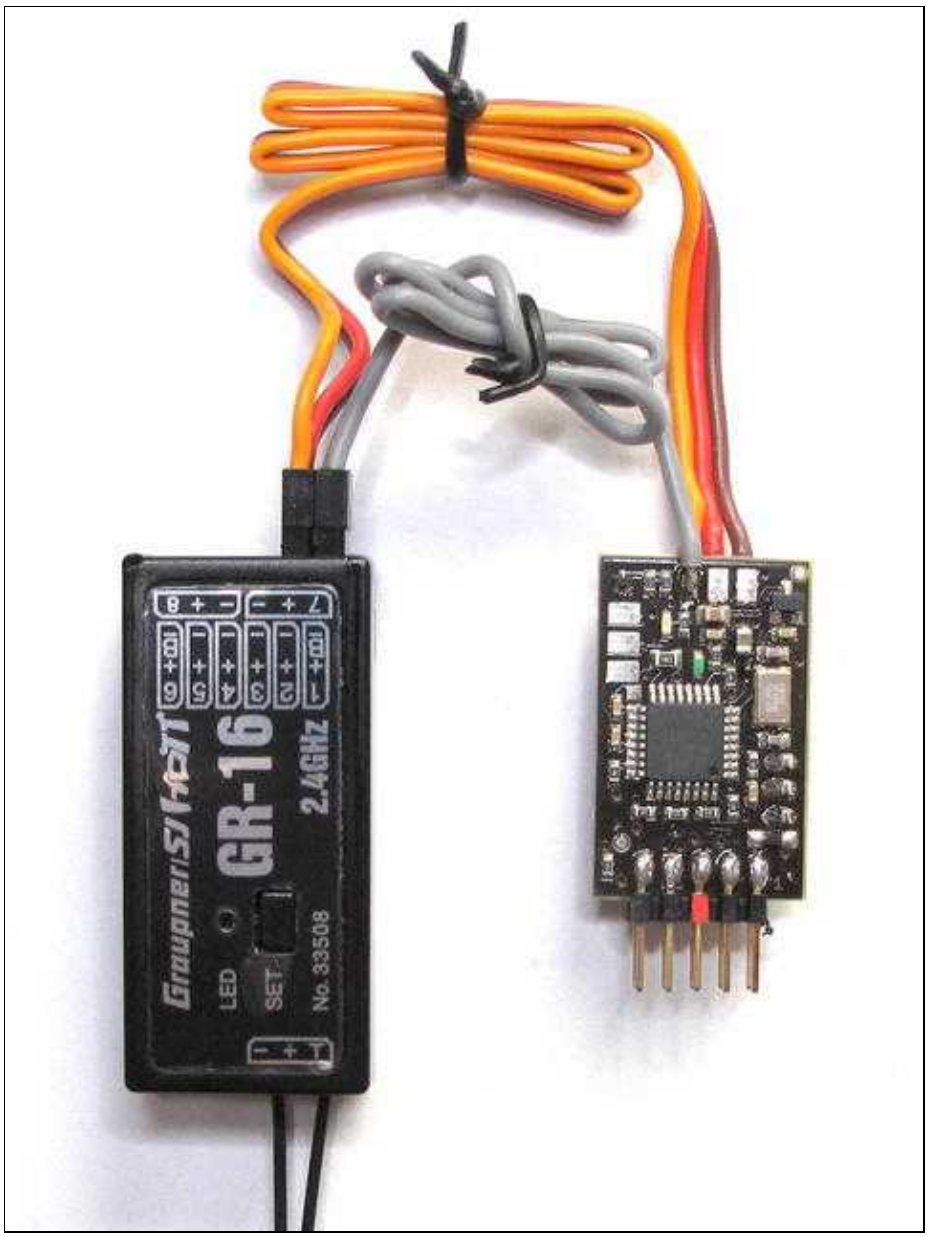




3.2 Anschluss an Empfänger

Steuert man die Kamera separat mit einem zweiten Sender und einem extra Empfänger, kann hieran die IR-Ctrl angeschlossen werden.
Ebenso ist es aber auch möglich, bei Nutzung des Senders Graupner MC-32 HoTT zwei weiter Kanäle einzustellen und diese dann über den Empfänger, wie z.B. den GR32, abzugreifen.

GR-16
2.4GHz
LED
SET
No. 33508


Graupner/SJ HoTT
GR-16
2.4GHz
LED
SET
No. 33508

WICHTIG:
Schließt man die IR-Ctrl direkt an den Empfänger an (wie hier im Bild zu sehen), **muss** die Kanalübertragung am Empfänger angepasst werden!

4 Das Programmieren

INFO: Über den Anschluss PPM1 werden die Funktionen 1+2 programmiert, über den Anschluss PPM2 die Funktionen 3+4.

Hat man eine andere Kamera oder möchte nicht die Standardfunktionen nutzen, kann die IR-Ctrl über die Stiftleiste und dem IR-Empfänger auf der Unterseite mit neuen Befehlen programmiert werden.

Hierbei kann man einstellen, ob ein IR-Befehl

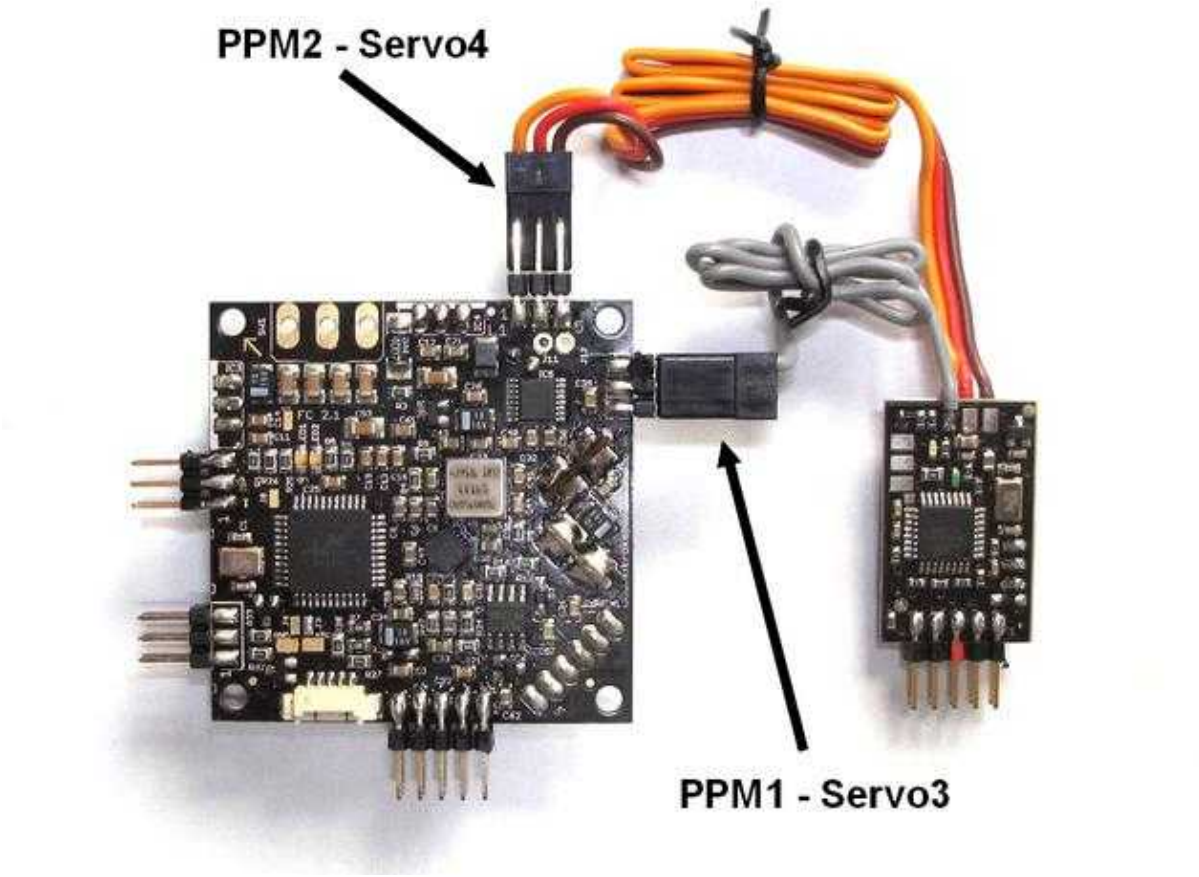
- dauernd
- ein mal
- jede Sekunde
- oder alle 3 Sekunden

gesendet werden soll.

4.1 Das Einlernen neuer IR-Befehle

Step1:

1. Die Eingänge der IR-Ctrl "PPM1" + "PPM2" werden auf den entsprechenden Steckplatz der FlightCtrl oder den Ausgang/Kanal des Empfängers gesteckt.
2. Die FlightCtrl (oder der Empfänger wenn er nicht an der FlightCtrl angeschlossen ist!) werden mit Spannung versorgen. Die grüne LED auf der IR-Ctrl leuchtet.

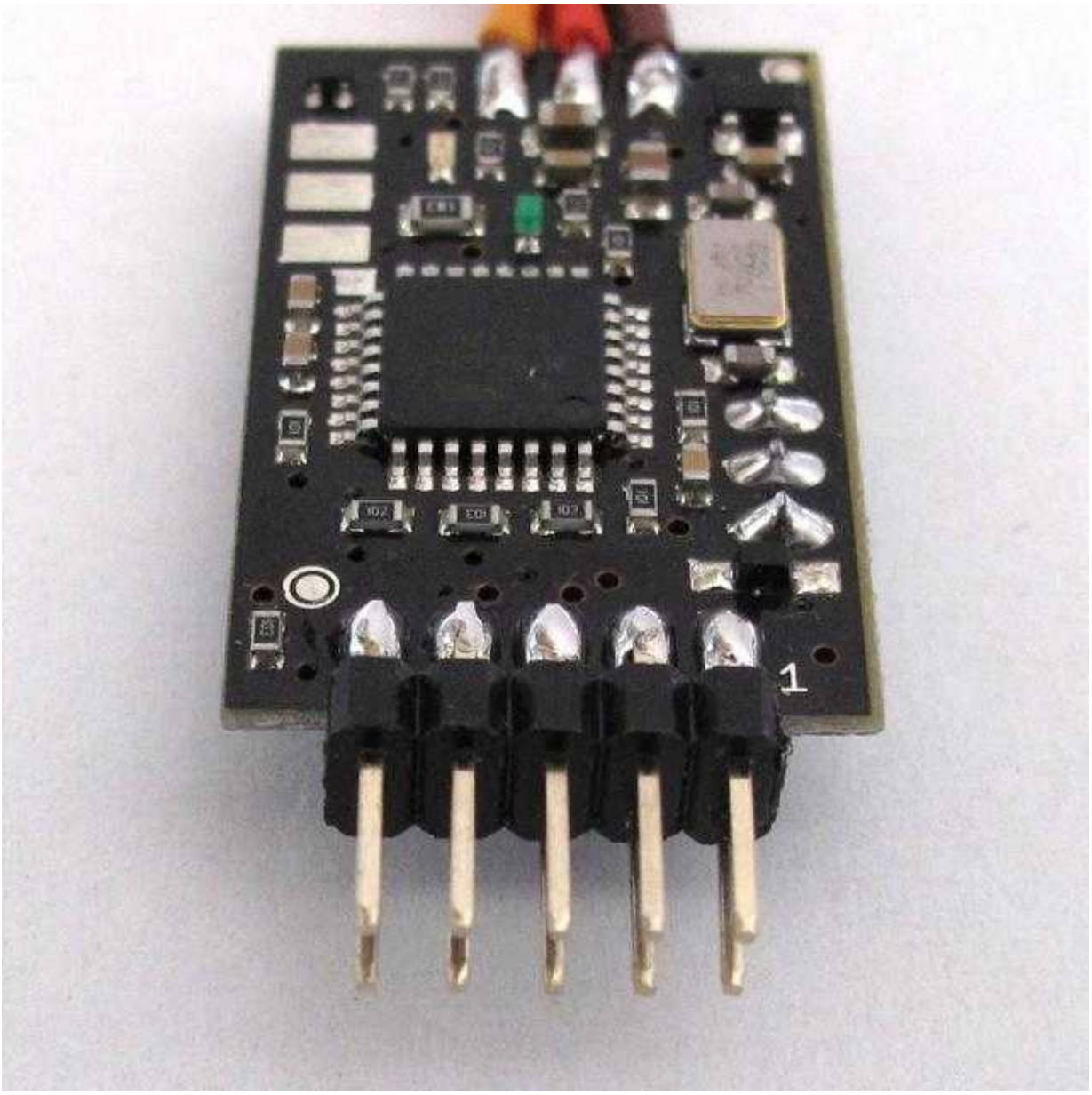


Step2:

Wie beschrieben stehen 4 Möglichkeiten für die Wiedergabe von IR-Befehlen zur Verfügung.
Ein IR-Signal kann dauernd, ein mal, jede Sekunde oder alle drei Sekunden gesendet werden.

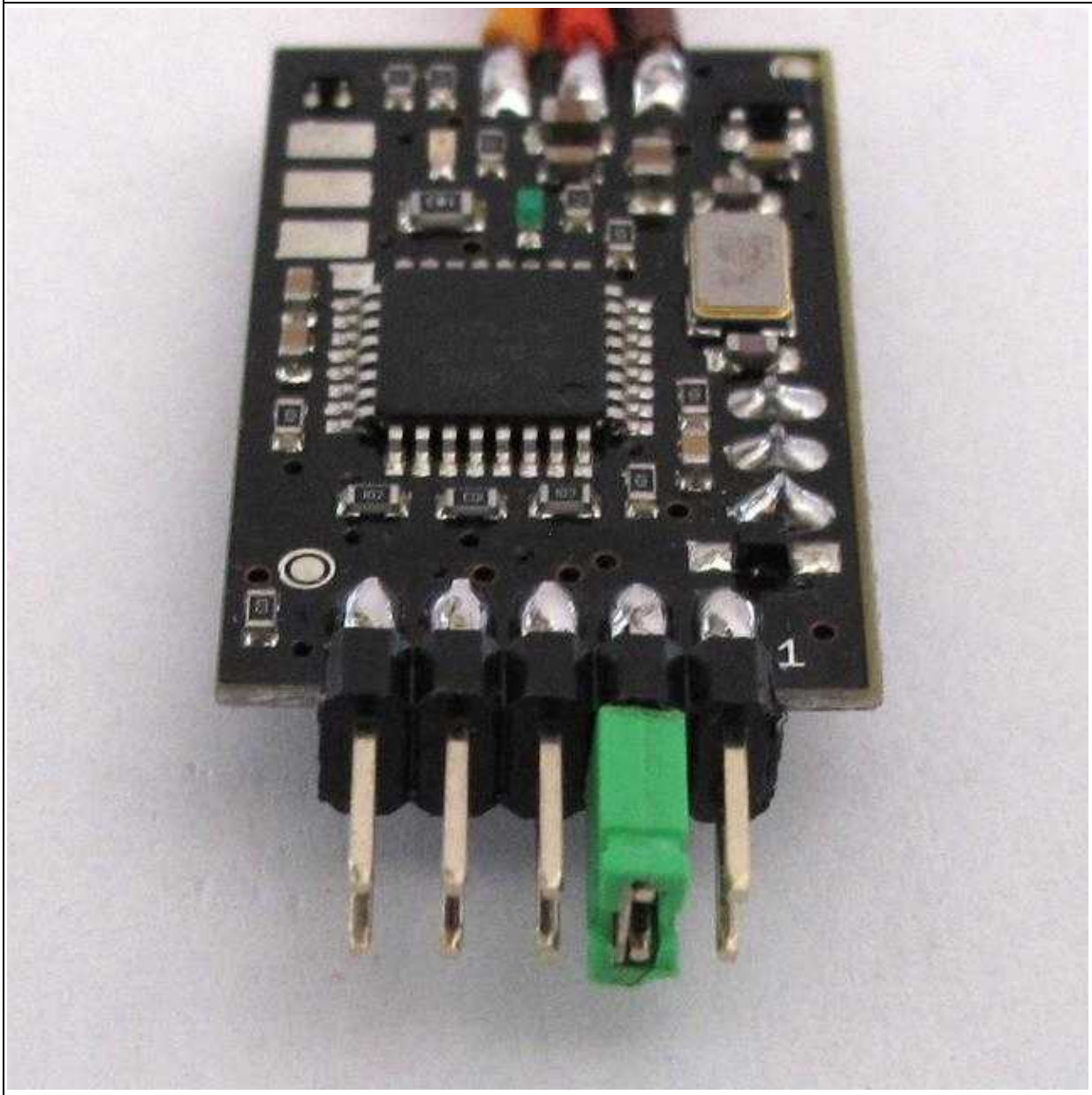
Gewünschtes Timing auswählen:

Timing = Dauernd	Timing = Ein


1

Step3:

Programmierung einleiten: Jumper "Teach" aufstecken => Die grüne LED auf der IR-Ctrl blinkt im Sekundentakt:<
>

Teach = Dauernd	Teach = Ein
	

Step4:

Schalter/Taster/Stick am Sender, mit dem die Funktion ausgelöst werden soll, kurz betätigen und wieder in die Ursprungsstellung zurückstellen:
LED auf IR-Ctrl erlischt kurz und blinkt dann 1-4x (je nach betätigtem Eingang Hi/Lo) mit einer kurzen Unterbrechung.
(INFO: Ein 3-fach Schalter sollte aus der Mittelstellung heraus betätigt werden.)

Step5:

Fernbedienung der Kamera/Videokamera auf den Sensor an der Unterseite des IR-Ctrl richten und gewünschte Funktion/Taste drücken.

Die Rote LED auf der IR-Ctrl quittiert die Eingabe mit einmaligem blinken - die grüne LED blinkt wieder im Sekundentakt.

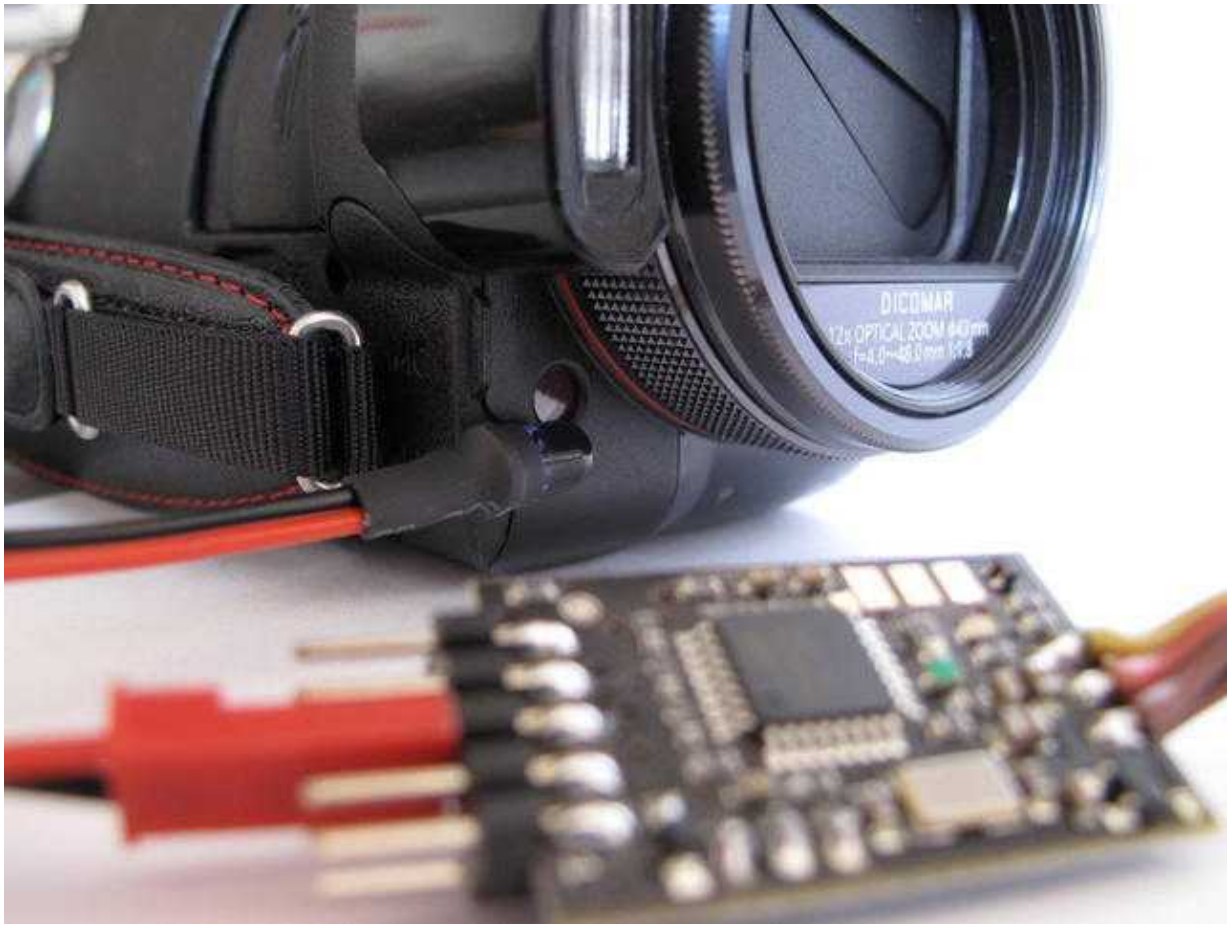
Step6:

Jumper "Teach" abziehen.

Mit Abziehen des Jumpers ist die Programmierung abgeschlossen.
Um die restlichen drei der insgesamt 4 Funktionen zu programmieren, beginnt man wieder bei Step2.

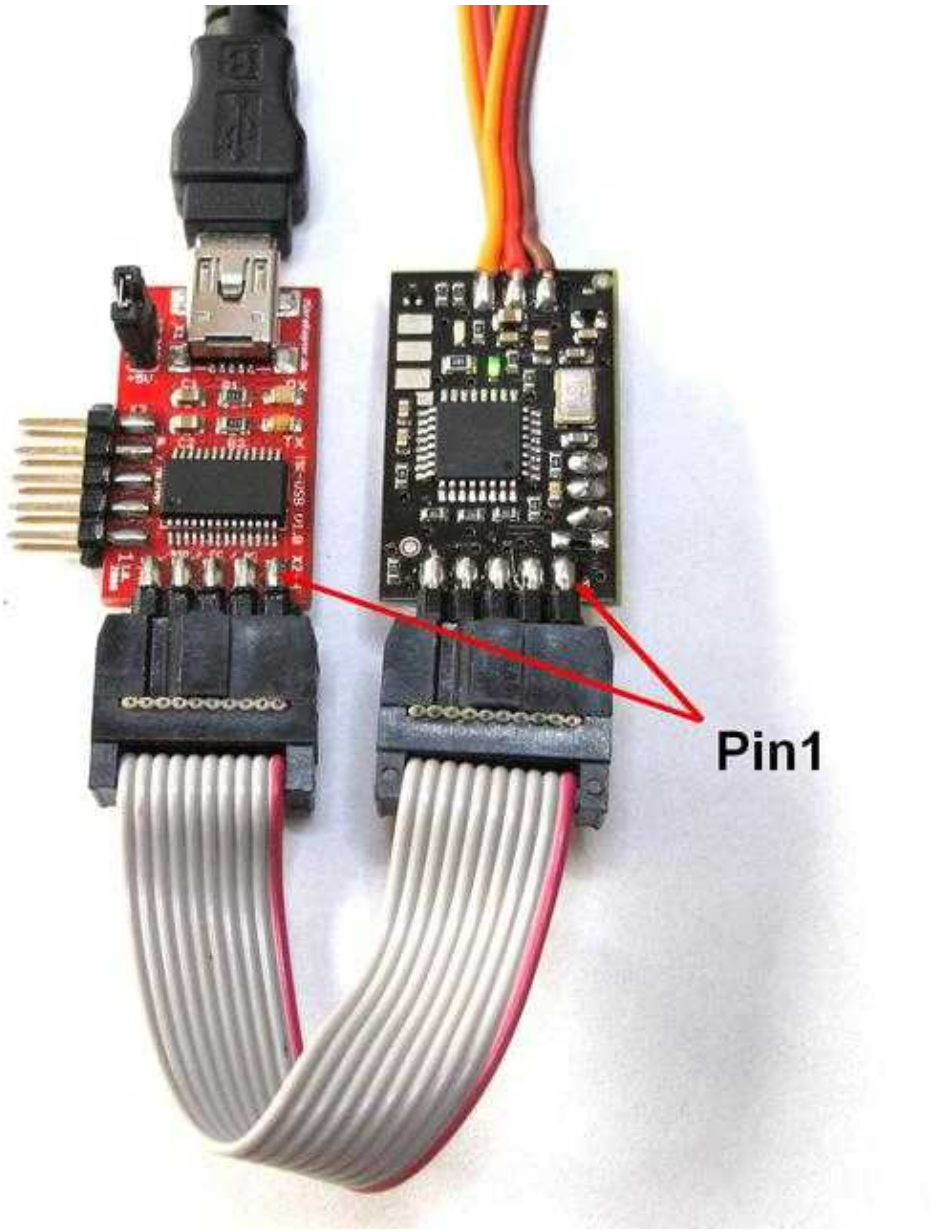
5 IR-Sensor

Damit die Kamera dann auch die IR-Code verarbeiten kann, sollte der IR-Sensor vor dem IR-Empfänger der Kamera/Videokamera positioniert werden.
Dies kann z.B. mit einem streifen Isolierband gemacht werden.

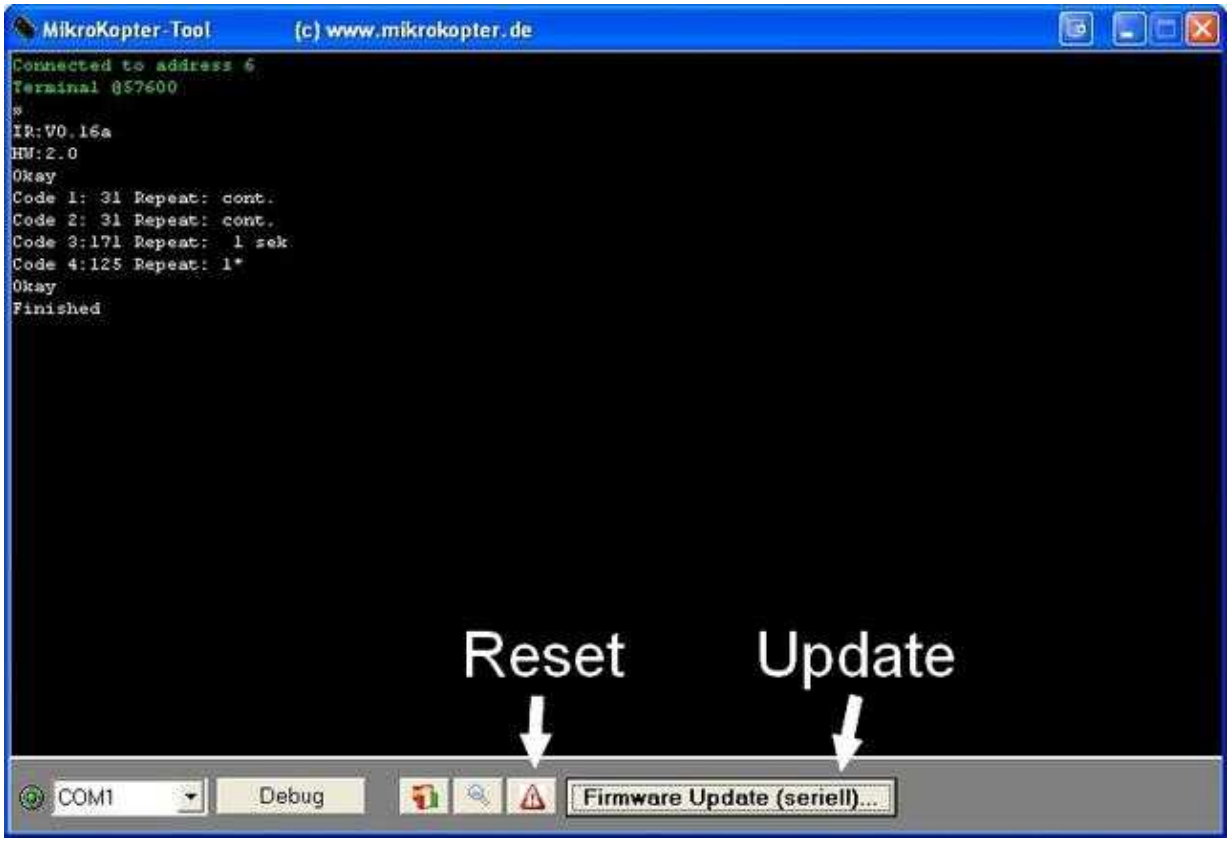


6 IR-Ctrl zurücksetzen / Updaten

Die IR-Ctrl kann, wie alle anderen MikroKopter Platinen auch, an das MK-USB angeschlossen werden. Der Jumper auf dem MK-USB muss dabei geschlossen sein, um die IR-Ctrl mit Spannung zu versorgen.



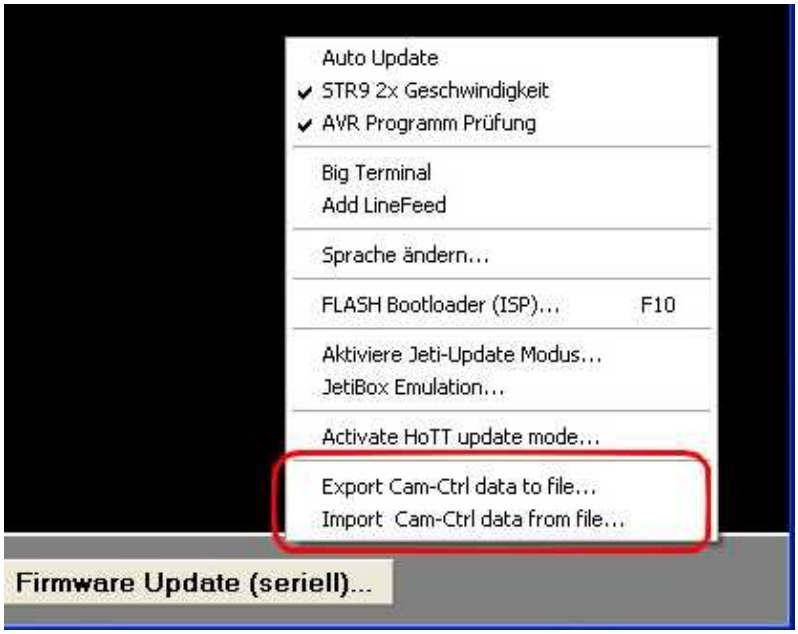
Über das KopterTool (ab V1.78c) ist es dann möglich die IR-Ctrl mit neuen Updates zu versehen, oder auch wieder zurück in den Auslieferungszustand (Reset) zu versetzen.
(Nach einem Reset, sind die voreingestellten Funktionen wieder hergestellt.)



6.1 IR-Code Importieren/Exportieren

Es ist möglich, die IR-Daten der IR-Ctrl auszulesen und zu speichern.
Ebenso ist auch das wieder einspielen solch gespeicherter Daten möglich.

Dazu kann im Terminalfenster des KopterTool auf die graue Fläche unten mit der rechten Maustaste geklickt werden.
Im sich dann öffnenden Kontextmenü kann dann ausgewählt werden, ob man die Daten importieren oder exportieren möchte.



Falls diese beiden Menüpunkte nicht angezeigt werden:

- ggf. einmal mit "Debug" die Kommunikation zur IR-Ctrl aufnehmen. Erst dann weiss das KopterTool, dass es mit der IR-Ctrl verbunden ist
- es muss ein KopterTool >= 1.78c verwendet werden

6.2 im Flug kontrollieren, ob die Aufnahme der cx730 läuft

Im Videoausgang der Sony cx730 sieht man leider nicht, ob die Aufnahme läuft. Wenn man das im Flug mit der IR-Ctrl kontrollieren möchte, sollte man sich auf eine IR-Funktion die Menütaste legen (oder das fertige File unten benutzen). Wenn man diese betätigt (ggf. 2 mal), siehst man das Menü der Kamera und damit auch, ob die Aufnahme läuft. Die Videoaufzeichnung selbst läuft ungestört weiter.

6.3 Datenbank mit IR-Codes

- Canon EOS & 5D MK2 (Photo & Video on/off)
- Sony Camcorder (CX730 und compatible) & Canon EOS Photo & Sony NEX Photo Sony: Zoom in/out + Photo + REC-Start/Stopp & EOS: Photo & Sony: Photo
- Sony Camcorder (CX730 und compatible) (Zoom in/out + Menütaste + REC-Start/Stopp)
- Panasonic HDC Camcorder (Zoom in/out + Photo + REC-Start/Stopp)
- Sony Alpha und NEX (Zoom in/out + Photo + REC-Start/Stopp)
- Sony Camcorder (CX730 und compatible) & Canon EOS Photo & Sony NEX Photo & Nikon Photo Sony: Zoom in/out + Photo + REC-Start/Stopp & EOS: Photo & Sony: Photo & Nikon: Photo Achtung: benötigt IR-Firmware 0.18 für Nikon

6.4 Firmware

- 0.16 Firmware IR
- 0.18 Firmware IR Inclusive Nikon Photo

- KategorieMK-Baugruppe/de