

Wi232Set

20

LotharF
MikroKopter.de

Inhaltsverzeichnis

<u>1 MK WI232 Set</u>	1/4
<u>2 Anschluss PC</u>	2/4
<u>3 Anschluss MikroKopter</u>	3/4
<u>3.1 FlightCtrl V3.0</u>	3/4
<u>3.2 FlightCtrl V2.5 und älter</u>	3/4
<u>4 Verbindung zum KopterTool</u>	4/4

1 MK WI232 Set



Das **MK WI232 Set** ist eine drahtlose serielle Funkübertragung zwischen dem [MikroKopter](#) und dem Computer.

Das Set besteht aus:

- 1x Wi.232-Modul PC
- 1x Wi.232-Modul Kopter
- 1x Molexkabel
- 1x USB-Anschlusskabel

Beide Wi.232-Module sind bereits funktionstüchtig programmiert und getestet.
Das Set beinhaltet alles, was für den Anschluss am Kopter und PC notwendig ist.

Hier kann das [Datenblatt](#) des Funkmoduls eingesehen werden.

2 Anschluss PC



Das **Wi.232-PC** wird über das USB-Anschlusskabel mit dem PC verbunden.

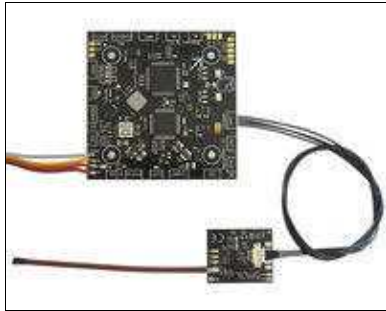
Nach dem Einstecken des **Wi.232-PC** leuchtet auf dem Wi.232-PC eine blaue LED auf. Das Modul wird von Windows automatisch erkannt und der passende Treiber online gesucht und installiert.

Sollte die automatische Treiberinstallation von Windows fehlschlagen, so kann der Comport-Treiber (VirtualComport VCP) hier heruntergeladen und manuell installiert werden: [VCP-Treiber](#)

Im Geräte manager kann der neue COM-Port für das **MK-Wi.232-PC** gefunden werden. Hier sieht man dann auch die COM-Port Nummer, die später im [KopterTool](#) benötigt wird.

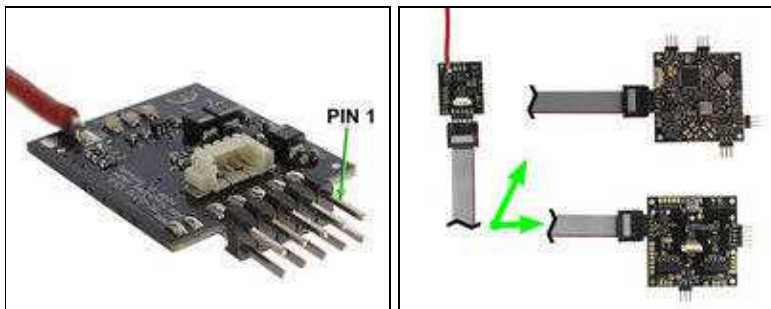
3 Anschluss MikroKopter

3.1 FlightCtrl V3.0



Das beiliegende Molex-Kabel wird mit dem **MK-Wi.232 Kopter** verbunden.
Die andere Seite wird in den Steckplatz **Update - UART** der [FlightCtrl V3.0](#) gesteckt.

3.2 FlightCtrl V2.5 und älter



Hat man noch eine ältere FlightCtrl oder NaviCtrl, kann an das *MK-Wi.232 Kopter* eine 10polige Stiftleiste angelötet werden.

Per Flachbandkabel kann das *MK-Wi.232 Kopter* dann direkt angeschlossen werden.

4 Verbindung zum KopterTool

Sind beide Wi.232-Module angeschlossen, kann das KopterTool gestartet werden. Hier wird dann der COM-Port des **MK-Wi.232-PC** eingestellt ([Infolink](#)).

Die Verbindung zwischen dem Kopter und dem KopterTool sollte nun automatisch aufgebaut werden. Falls dies nicht der Fall sein, einfach das KopterTool einmal schließen und erneut starten.

siehe auch: [RadioTronix](#)