MK-Parameter/Stick

30

LotharF
MikroKopter.de

Inhaltsverzeichnis

<u>1 Name der Konfiguration</u>	1/1
<u>1.1 Nick/Roll P</u>	1/1
<u>1.2 Nick/Roll D</u>	1/1
<u>1.3 Gier P</u>	1/1
<u>1.4 Externe Kontrolle</u>	1/1

1 Name der Konfiguration

The screenshot shows a configuration window with the following fields:

- Nick/Roll P: []
- Nick/Roll D: []
- Gier P: []
- Externe Kontrolle: [] Extern, Dubwise, Verstärkung, Rollen 1/28-400

- Hier kann die Empfindlichkeit der Stickbewegungen für Gier, Nick und Roll eingestellt werden.

1.1 Nick/Roll P

- Hier stellt man die Stick-Verstärkung ein.
Je größer die Zahl, desto stärker reagiert der MK auf eine Stickbewegung.

Beispiel:

- ◆ größere Zahl = starke Modellreaktion schon bei wenig Stickbewegung
kleinere Zahl = weiches steuern. Es wird eine größere Stickbewegung benötigt
-

1.2 Nick/Roll D

- Der !Mikrokopter folgt den Bewegungen des Sticks umso spontaner, je größer dieser Wert ist.
Beispiel:

- ◆ größere Zahl= harte, sofortige Modellreaktion, mehr "Giftigkeit". kleiner Zahl= weiches Steuern.
-

1.3 Gier P

- Verhältnis Gier-Geschwindigkeit zum Stickausschlag.
Beispiel:

- ◆ größere Zahl= schnelle Drehung. kleiner Zahl= trägere Reaktion.
-

1.4 Externe Kontrolle

- Hierüber kann zusätzlich zum Sender eine externe Kontrolle freigeschaltet werden.
Dies kann z.B. über ein Handy mit der Software [Dubwise](#) erfolgen.
Zum Einschalten dieser Funktion kann entweder eine beliebige Zahl die größer als 128 ist, eingetragen werden.
Oder es wird ein *POTI* eingetragen welches einem Schalter am Sender zugeteilt ist. So kann die Funktion am Sender ein-/ausgeschaltet werden.